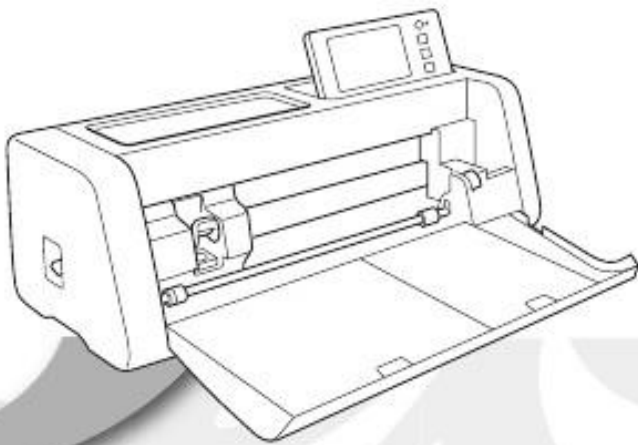


Masina de scanat si decupat

Product Code: 891-Z05



INTRODUCERE

Va multumim pentru achizitionarea acestei masini.

Inainte de a folosi aceasta masina sau de a incerca orice intretinere, cititi cu atentie instructiunile importante de siguranta din aceasta pagina, si apoi studiat acest manual de siguranta pentru functionarea corecta a diferitelor functii.

In plus, dupa ce ati terminat de citit acest manual de siguranta, depozitati-l unde acesta poate fi rapid accesat pentru viitor. Esecul urmaririi acestor instructiuni poate duce la un risc crescut de prejudiciu personal sau deteriorare a bunurilor, inclusiv prin foc, electrocutari, arsuri sau sufocare.

NOTA IMPORTANTA

⚠ Aceasta masina este destinata pentru uz casnic.

⚠ Aceasta masina este aprobata pentru utilizare numai in tara de cumparare.

⚠ datorita ameliorarii calitative a produsului caietul de sarcini sau aspectul acestei masini se poate schimba fara preaviz.

⚠ continutul acestui document se poate modifica fara notificare.

⚠ continutul acestui document nu poate fi duplicat sau reprodus, partial sau in totalitate, fara permisiune.



⚠ Nu ne asumam nici o responsabilitate pentru daunele care decurg din cutremure, foc, sau alte dezastre, actiunile unor terte parti, actiunile intentionate sau din neglijenta ale utilizatorului, abuz sau exploatare in alte conditii speciale.

🔗 Pentru informatii suplimentare asupra produsului, vizitati site-ul nostru www.brother.com

INSTRUCTIUNI IMPORTANTE DE SIGURANTA

Simboluri utilizate cu acest document

Urmatoarele simboluri sunt utilizate in acest document.

 ATENTIE	Nerespectarea instructiunilor cu acest marcaj se poate solda cu rani fatale sau critice.
	Nerespectarea instructiunilor cu acest marcaj poate duce la grave raniri.

INTRODUCERE	1
NOTIFICARE IMPORTANTA	1
INSTRUCTIUNI IMPORTANTE DE SIGURANTA	1
Simboluri utilizate in acest document.....	1
CARACTERISTICI.....	4
Modele (Modul de modele)	4
Scanare (Modul de scanare)	4
Transferul de date prin Wireless Network Connection.....	5

1 NOTIUNI DE BAZA.....6

PIESE SI FUNCTII.....	6
Descriere unitate-fata	6
Descriere unitate-spate.....	7
Descriere unitate-panou de operatii.....	7
Accesorii incluse.....	7
PRIMII PASI	8
Indeprtarea ambalajelor de la transport.....	8
Pornirea/Oprirea masinii.....	8
Atasarea materialului la rama.....	9
Functionarea ecranului LCD	9
SETARILE MASINII	10
Setarile ecranului.....	10
Oprirea automata.....	12

2 OPERATII DE BAZA.....13

Primii pasi.....	13
Indeprtarea ambalajelor de la transport.....	13
Atasarea materialului la rama.....	16
Adjustarea extinderii lamei	23
Instalarea si dezinstalarea suportului.....	24
Proces de taiere.....	25
MODEL DE TAIERE.....	29
Tutorial 1 – Modele de taiere	29
Tutorial 2 – Modele avansate de taiere.....	32
SELECTAREA MODELELOR.....	38
Selectarea unui singur model.....	38
Selectarea mai multor modele.....	38

3 OPERATII AVANSATE...40

FUNCTII DE TAIERE SI EDITARE.....	40
Funcțiile de editare ale modelului.....	40
Funcțiile de ediatare ale modelului – Modele avansate.....	41
Ecranul cu aspectul modelelor	
Aspect functii de editare.....	42
Anularea unei operatii	43
Funcțiile de dispunere automata.....	44

Funcțiile de memorare	53
Salvarea.....	53
Salvarea modelelor in calculator.....	54
Preluarea de pe CanvasWorkspace.....	55
Preluarea CanvasWorkspace (Folosind un cablu USB) (compatibil cu Windows)	56
Importarea modelelor.....	57

Taierea unei piese aplicie (Numai la modele compatibile cu citirea datelor de broderie aplicate).....	58
Pregatirea fisierelor .phc or .pes	58
Preluarea modelului pe masina de taiat si taierea materialului	58

Funcțiile de desenare	62
Desenarea.....	62
Taierea in jurul desenelor.....	63

4 FUNCTII DE SCANARE... 69

SCANARE PENTRU TAIERE (Direct Cut).....	69
Tutorial 3 – Scanarea si taierea.....	69
Funcții avansate de taiere pentru “Direct Cut”	73
CREAREA DATELOR PENTRU TAIAT (Scan to Cut Data).....	75
Tutorial 4 – Crearea datelor pentru taiere	75
Adjustarea nivelelor de detectare ale imaginii.....	81
SCANARE IMAGINI (Scan to USB).....	83
Note de scanare.....	83
Tutorial 5 – Scanare pe USB	83

5 ANEXA..... 87

CONSUMABILE.....	87
Criteriile de inlocuire.....	87
Inlocuirea ramei.....	87
INGRIJIRE SI INTRETINERE.....	89
Curatarea.....	89
Curatarea geamului scannerului.....	91
Adjustarea ecranului.....	92
Adjustarea pozitiei de Scanare/Taiere	92
Adjustarea pozitiei de scanare/taiere.....	94
Depanarea.....	95
Mesaje de eroare.....	99
Actualizare software.....	102

Accesorii optionale.....	105
---------------------------------	------------

CARACTERISTICI

Modele (Modul“Pattern”)

Selectati un tipar si editati-l pentru a crea designu-l propriu. Doar prin incarcarea de material sau hartie, puteti crea rapid decupaje precise din hartie si material.



Varietatea de modele predefinite poate fi usor editata cu ScanNCut DX pentru crearea de modele.

Scanarea (Modul“Scan”)

Scanati o ilustrare, fotografie sau propriul desen pentru a crea modele personalizate decupate. Modelul poate fi apoi taiat si salvat ca si date.



Multitudinea de functii de editare va permite sa procesati mai usor modelele decupate. Proiectele prestabilite pot fi salvate si refolosite oricand.

Ecranul de start

Selectati un model



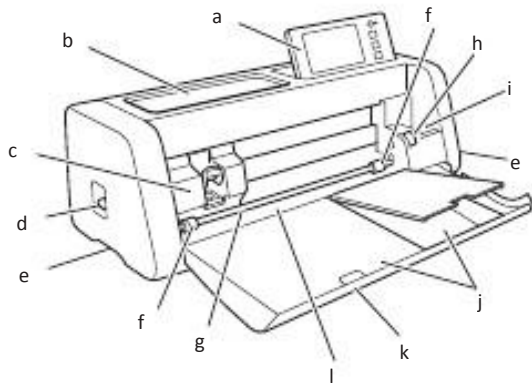
Scanati o imagine



Capitolul 1 Notiuni de baza

PIESE SI FUNCTII

Descrierea Unitatii - Fata

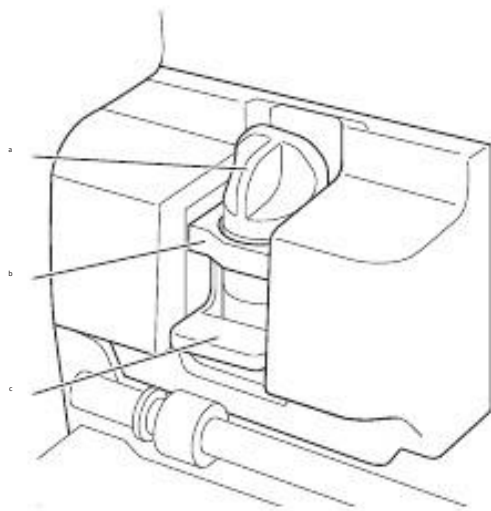


a Panoul de control

Va permite sa controlati unitatea si sa specificati setarile din panoul LCD si butoanele de operare. . Unghiul panoului de control poate fi ajustat pe trei nivele.

b Transportul

Muta suportul instalat pentru taiere sau desenare.



1 Suport

Se instaleaza in transportor pentru a taia sau desena pe hartie sau material.
Folositi suportul creat special pentru taiere sau desenare.

2 Dispozitiv de ghidare

Acest dispozitiv asigura suportul.

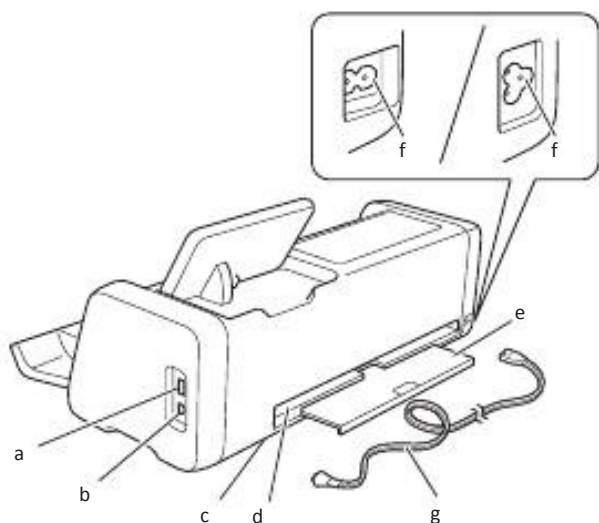
3 Maneta de blocare a suportului

Elibereaza suportul cand maneta este ridicata.
Blocheaza suportul cand maneta este coborata.

d Capacul de acoperire din fata

Protejeaza rolele, transportorul si suportul. Deschideti capacul cand masina este in functiune.

Descrierea Unitatii-Spate



a USB Port

Permite conectarea unui dispozitiv USB pentru salvarea si re folosirea datelor.

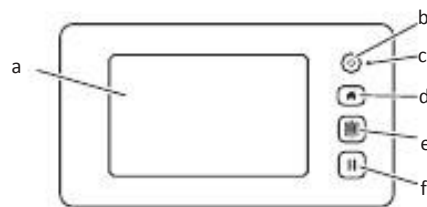
b Slot

Permite ca rama sa fie miscata inainte si inapoi in timpul unei operatiuni. Nu lasati obiecte langa orificiu, care ar impiedica rama sa fie scoasa.

c AC Power Jack

d AC Power Cord

Descrierea Unitatii – Panoul de Control



a LCD

Afiseaza ecranul cu operatiuni, previzualizeaza imaginea modelelor si mesajele de eroare.

b Butonul de alimentare

Porniti/opriti masina de la butonul on/off.

c Buton de alimentare

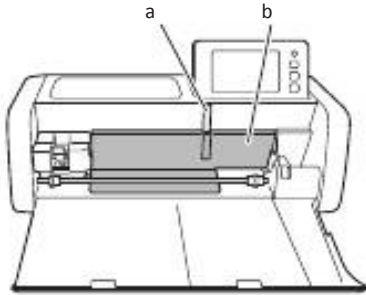
Porneste sau opreste taierea, desenarea sau scanarea. Cand butonul poate fi folosit, se aprinde in culoarea verde.

f Pause/Stop Buton

Opriti sau puneti pe pauza masina

Indeprtarea ambalajului de transport

Inainte de a porni masina, inlaturati banda de transport si materialul absorbant de soc din carton.

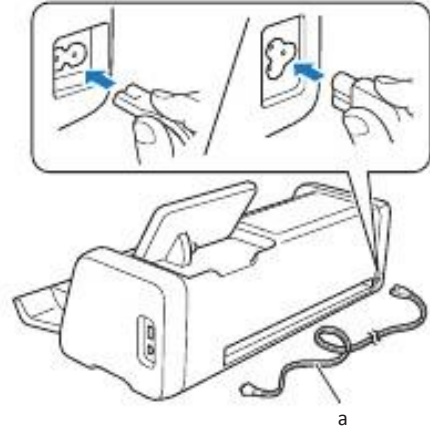


Nota


• Daca ambalajul de transport a fost indepartat dup ace masina a fost pornita, opriti masina, si dati-I drumul din nou. Continuand sa folositi masina fara sa o restartati poate duce la o functionare incorecta.

Pornirea/Oprirea On/Off masinii

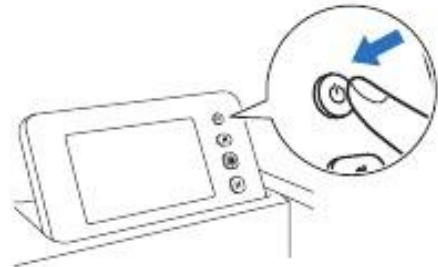
^a Conectati cablul de alimentare la adaptorul de C.A si apoi conectati adaptorul de C.A la masina.




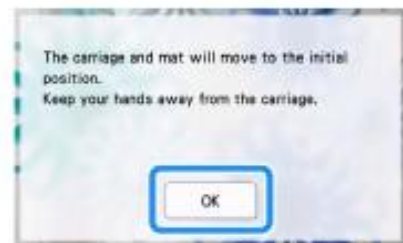
^b Conectati cablul de alimentare la o priza electrica

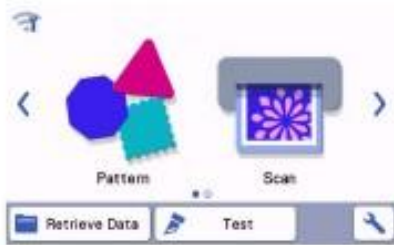
^c Apasati  in noul panou de control.

Cand apare ecranul de deschidere, atingeti oriunde pe display.



 Cand urmatorul mesaj apare, atingeti tasta "OK"

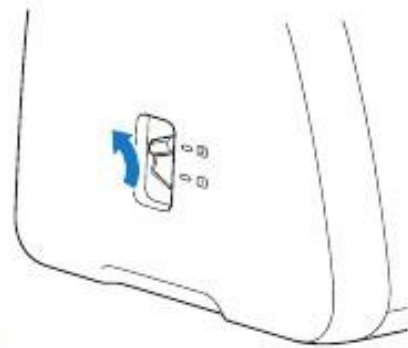
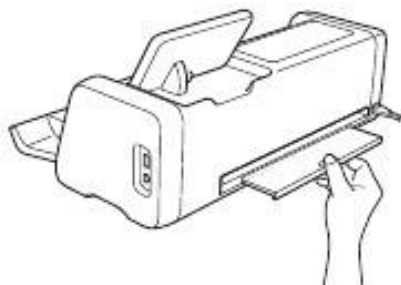




De retinut

- Panourile LCD au de obicei spoturi luminoase (puncta permanent aprinse) si pete intunecate (puncta stinse). Se poate intampla ca unele puncte luminoase neasteptate sa apara si mici elemente din imagine sa lipseasca de pe ecran. Luati aminte ca acesta nu e un semn de proasta functionare.

Apasati
Panoul de control.

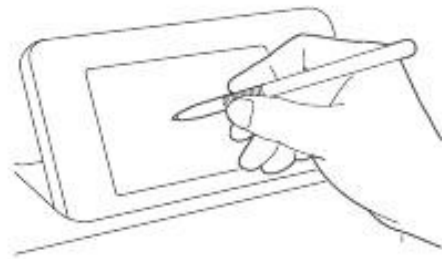


De retinut

- Inainte de a scana pe material, setati nivelul "1".

Operatiunile din panoul LCD

Dupa ce masina este pornita, ecranele de appear in functionare apar in panoul tactil. Pentru a efectua operatiuni pe ecran utilizati stiloul tactil inclus. (stylus).



Nota

- Nu folositi niciodata un obiect greu sau ascutit, cum ar fi creion mecanic sau surubelnita, pentru a face o selectie pe ecran. In caz contrar, defectiuni ale masinii pot aparea.

Ecranul de setari

Din panoul LCD setarile pentru functii specifice pot fi selectate si ajustate.

Pentru a afisa ecranul Setari, apasati tasta de mai jos in panoul de control.



■ Pagina 1



Limba

Selectati limba de afisare. Atingeti tasta si selectati limba de afisare dorita, si apoi atingeti tasta "OK".

Unitatea

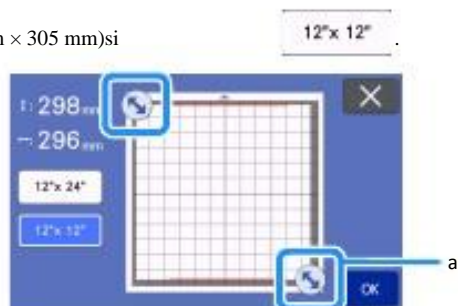
Selectati fie milimetri sau inci ca si unitati de afisare a masurii.

Zona de taiere

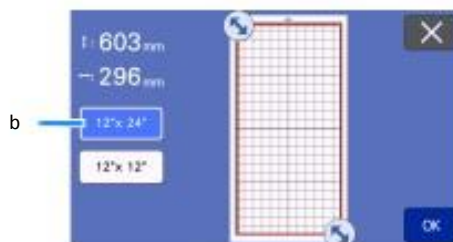
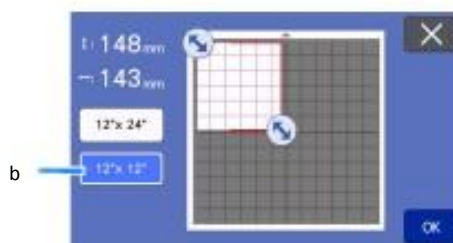
Specificati zona de taiere/desenare in functie de marimea materialului de folosit. Atingeti tasta si apoi atingeti si trageti de tasterile pentru redimensionarea zonei pentru a specifica zona. Cand folositi o rama 12" x 24" (305 mm x 610 mm) atingeti tasta pentru marimea ramei pentru a selecta o marime mai mare, apoi specificati marimea zonei.

Atingerea tastei "12"x 24" modifica marimea ramei intre 12" x 12"

(305 mm x 305 mm) si



a Folositi stiloul tactil, atingeti tasta, si apoi glisati-l de-a lungul ecranului pentru a specifica zona.



- Atingeti tasta "OK" pentru a aplica setarile.

Atingeti "X" pentru a reveni la ecranul anterior fara a aplica setarile.

Distanta dintre modele

Specificati spatierea dintre modele precum si spatial alb din jurul marginilor zonei de taiere cand modelele din ecranul cu aspectul modelelor sunt aranjate automat. Cu cat numarul este setat mai mare, cu atat spatial dintre modele creste.



Nota

- Setati numarul la "3" sau mai mare cand un material usor este fixat pe rama cu o pelicula puternic adeziva.

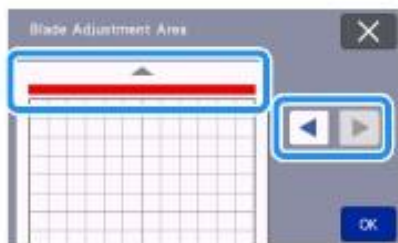
■ Pagina 2



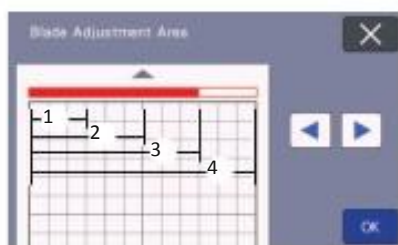
Reglati viteza de taiere.

Reglati presiunea de taiere.

Reglati presiunea de desenare. Reglari ale presiunii de desenare vor afecta produsul finit. Folositi acelasi material pe care va fi desenat modelul pentru a face ajustarile in avans. Daca presiunea este prea mare, varful stiloului se poate strica. Reglati presiunea intr-un mod adecvat.



- Cu fiecare apasare a tastei sageata stanga, dreapta Dimensiunea zonei de ajustare a lamei se modifica cu 1/4.



■ Pagina 3



 De retinut

- Cand mai multe modele sunt taiate in acelasi timp, setarile din ecran se aplica pentru toate modelele.
- Daca sunt importate si folosite date salvate privind taierea liniilor cu cusaturi diferite, setarile din acest ecran vor avea prioritate asupra celor salvate.



■ Pagina 4



Oprire automata

Specificati intervalul de timp pentru functia de oprire automata. Setarea poate fi specificata la intervale din 1-ora in ora.

Selectati daca un sunet este sau nu produs de exemplu, cand un sunet este produs.

Verificati daca tastele de inceput sunt afisate dupa ce masina este pornita. Daca sunt afisate atingeti ecranul pentru a afisa ecranul de inceput.

■ Pagina 5



- Nr.
Afiseaza numarul de serie specific pentru aceasta masina.
- Ver.
Afiseaza informatiile versiunii pentru acest software.

Atingeti tasta si aceasta pagina afiseaza informatii despre masina.

■ Pagina 6



Atingeti tasta pentru a configura o retea fara fir.

De retinut

- De asemenea, conexiunea la retea fara fir poate fi configurata prin

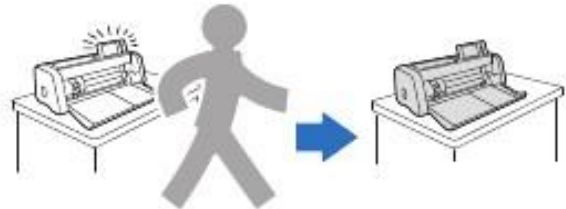
Prin atingerea



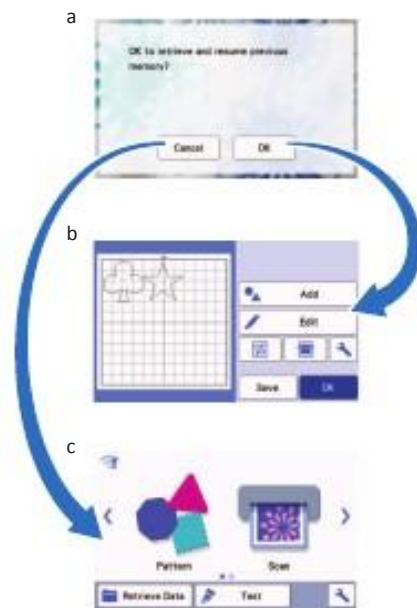
In ecranul initial.

Oprirea automata

Daca masina nu este folosita o anumita perioada de timp se va opri automat. Durata de timp pana cand masina se opreste poate fi specificata in ecranul de Setari.



Daca masina se opreste automat dupa ce ati ajuns la ecranul cu dispunerea modelului, Informatia memorata poate fi re folosita atunci cand masina este din nou pornita. Urmati instructiunile din mesajul afisat pe ecran cand masina este pornita din nou, atingeti tasta "OK" pentru a afisa ecranul cu dispunerea modelului sau atingeti tasta "Cancel" pentru a reveni la ecranul inceput.





Daca masina se opreste automat inainte ca dumneavoastra sa atingeti ecranul cu dispunerea modelului, ecranul de inceput va fi afisat cand masina este pornita din nou.

Capitolul 2 OPERATIUNI DE BAZA

PRIMII PASI

Selectarea gherghefului adecvat pentru material

In functie de modelul masinii, este posibil sa aveti nevoie de gherghefuri diferite.

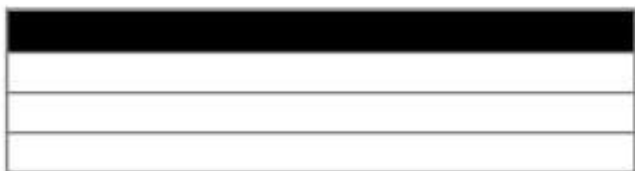
 gherghef		 Rama pentru taierea tesaturilor	
Adaptare standard a gherghefului			

Atasarea materialului

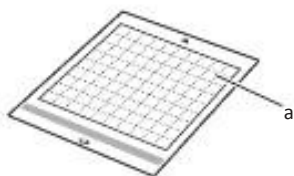


Nota

- Nu aruncati folia de protectie a ramei ;pastrati-o pentru mai tarziu.
- Can drama nu este folosita, curatati partea adeziva si fixate folia de protectie inainte de depozitare.

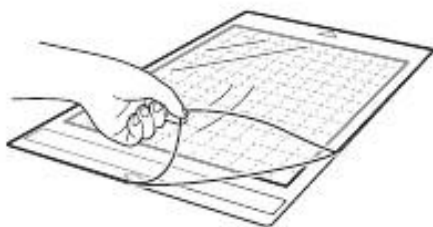


■ HARTIA



Atasarea materialului (hartie usoara)

- ^a Desprindeti folia de protectie de pe partea adeziva a ramei.



b

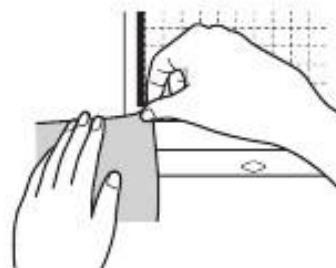
Test de fixare a materialului

Inainte de a atasa materialul de rama, utilizati un colt din partea adeziva a ramei pentru a testa cum se fixeaza.

Verificati urmatoarele atunci cand testate fixarea materialului:

- Culoarea nu se ia de pe material cand este desprins.
- Materialul nu este rupt sau deformat cand este desprins.

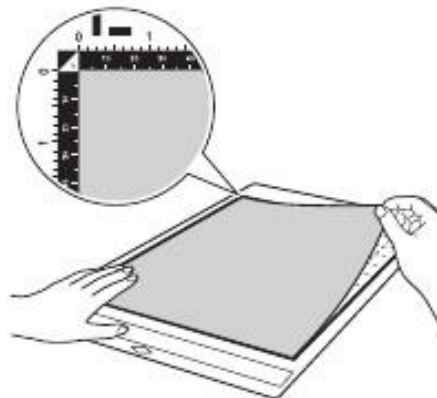
Daca apar probleme cand se testeaza fixarea , folositi materiale diferite.



Nota

c

Atasarea materialului de partea adeziva a ramei.



Nota

- Fixati materialul in zona de fixare (zona cu grila) pe partea adeziva. Daca materialul depaseste zona de fixare, poate fi stricat de role atunci cand rama intra in masina.
- Fixati ferm intreg materialul pe rama asa incat sa nu ramana cute si nici o parte sa se poata rasuci.

d

Fixati ferm intreg materialul pe rama asa incat sa nu ramana cute si nici o parte sa se poata rasuci.

- In caz contrar bucele din material pot fi prinse cand rama este introdusa.

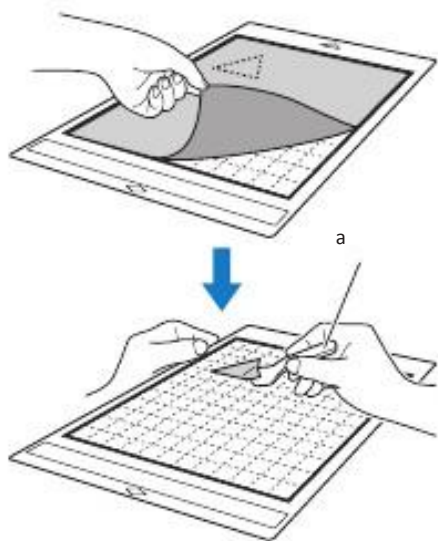


Note

- Daca rama este murdara, curatati-o. Pentru detalii consultati "Cleaning the Mat" la pag. 89.

❑ Desprinderea materialului

Dupa taierea materialului, folositi o spatula pentru a indeparta usor hartia.

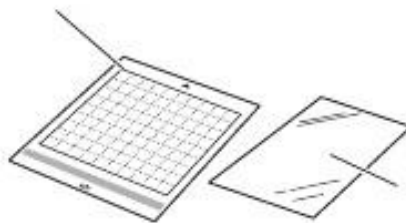


a Spatula



Note

- Cand indepartati materialul , introduceti spatula cat mai aproape posibil in spatial dintre material si mat. Indepartati frecvent adezivul ,partea laterala se poate deteriora.

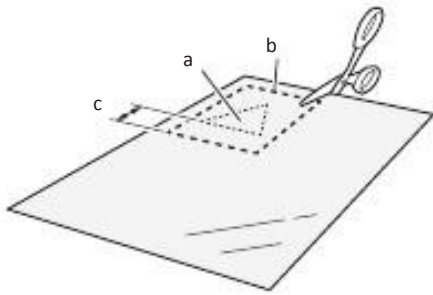


a

Desprindeti folia de protectie de pe partea adeziva a ramei.

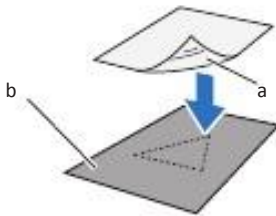


- b Taiati pelicula cu 2 cm (3/4") sau mai multi cm, mai mare decat conturul modelului de taiat.



- c Cu partea lucioasa a peliculei indreptata in jos, fixate de dosul materialului.

Mai intai asigurati-va ca ati calcat materialul pentru a indeparta orice cuta. Inainte de a fixa pelicula pe material, asigurati-va ca materialul s-a racit dupa ce a fost calcat.



- d Calcati uniform intreaga pelicula pentru a o aplica pe dosul materialului.

Cu fierul setat la o temperature medie (140 °C pina la 160 °C (284 °F to 320 °F)), apasati fiecare parte a peliculei pentru cca. 20 sec. (timpul depinde de material). Asigurati-va ca aplicati presiune in capat si impingeti aerul dintre pelicula si material.



Nota

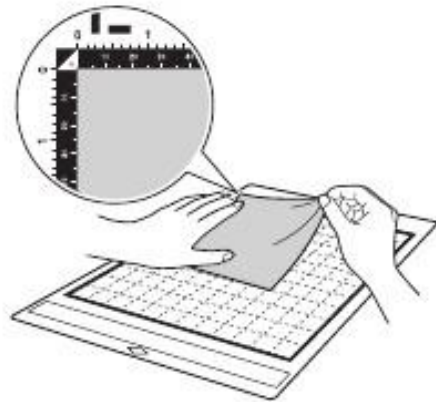
- Inainte de a fixa pelicula pe material, folositi o bucata pentru a testa fixarea.
- Daca apar probleme in timpul testarii, folositi alt material.
- Mentinerea fierului in acelasi loc mai mult timp poate arde sau topi materialul.

- e Indepartarea intariturii de pe pelicula
Inainte de a indeparta intaritura, lasati toate componentele sa se raceasca.



- f Cu partea materialului pe care pelicula este asezata cu fata in jos, fixati materialul pe rama tinandu-l de margini.

Incet fixati materialul tinandu-l de margini, astfel ca nici o bula de aer nu ramane intre el si rama.



Nota

- Puneti materialul in zona de fixare (zona grila) pe partea adeziva. Daca materialul depaseste zona de fixare, poate fi deteriorate de role atunci can drama este introdusa in masina.



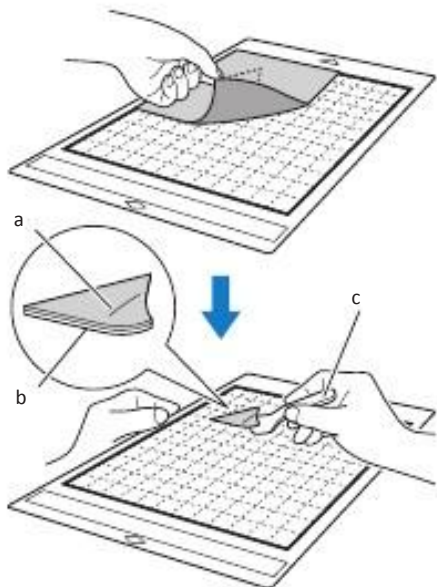
De retinut

- Rama nu are capat de inceput si de sfarsit. Poate fi introdusa in masina pe la orice capat. Asigurati-va ca tesatura verticala a materialului fixat ruleaza drept in sus si in jos. Modelele predefinite sunt programate automat a se potrivi materialelor cu tesatura verticala.

- g Ferm fixati intregul material pe rama asa incat sa nu ramana cute si nici o parte sa nu fie incretita.

☐ Indepartarea materialului

Dupa taierea materialului, folositi o spatula pentru a indeparta materialul impreuna cu pelicula atasata.

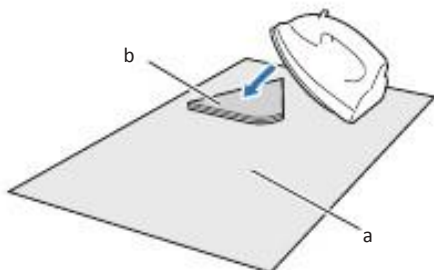


Nota

- Nu puneti nimic cald pe materialul la care s-a atasat o pelicula. Adezivul va patrunde orice alta bucata de material din jur.

☐ Fixarea materialelor cu parte dublu adeziva

Puneti un decupaj pe o tesatura de baza si aplicati presiune in capatul decupajului folosind un fier de calcat. (Pelicula ar putea sa nu adere bine pe unele locuri ale materialului). Coaseti de mana sau cu masina pentru a fi siguri ca decupajul sta fix.



Nota

- Nu spalati materialele unite cu o pelicula dublu adeziva.
- Cand uniti materiale cu strat dublu adeziv, calcati cu grija, asigurati-va ca materialul si suprafata adeziva sunt setate la o temperatura potrivita.
- Cand atasati materiale cu greutate diferita, cu strat dublu adeziv, mai intai il calcati pe cel cu greutate mai mica pentru a fixa pelicula.

☐ Observatii la utilizarea peliculei

- Depozitati pelicula la temperatura camerei in locuri ferite de temperaturi ridicate, umiditate ridicata sau actiunea directa a soarelui.




Material		grosime		
hartie	Hartie pentru imprimanta	80 g/m ² (0.1 mm)	?	
	Album de hartie	200 g/m ² (0.25 mm)	?	
	Card	280 g/m ² (0.35 mm)	?	
		0.07 mm	?	
	avizier	400 g/m ² (0.5 mm)	?	
Fabric	bumbac subtire	0.25 mm		?
		0.25 mm	?	
	Flanel)	0.5 mm		?
		0.5 mm	?	
		3 mm	?	
	Denim 14 oz	0.75 mm	?	
altele	Plastic	0.2 mm	?	
	Vinil	0.2 mm		
	Adeziv pentru vinil	0.07 mm	?	
	Magnet	0.3 mm	?	
	Autocolant sau sigiliu	0.2 mm	?	
		0.15 mm	?	
		3 mm	?	

 Nota

- Un suport pentru lama auto este inclus in aceasta masina. Cu acest suport de lama, grosimea materialului este detectat, iar extensia lamei este ajustata automat.
- Materialul gros sau dur va fi taiat automat de mai multe ori.

Instalarea si dezinstalarea suportului

a Apasati  in panoul de control pentru a porni masina.



Note

- Asigurati-va ca porniti masina inainte de a instala suportul.
- Daca suportul este instalat in timp ce masina este oprita ,lama se poate rupe si materialul nu poate fi taiat corect.

b Indepartati protectia din varful suportului

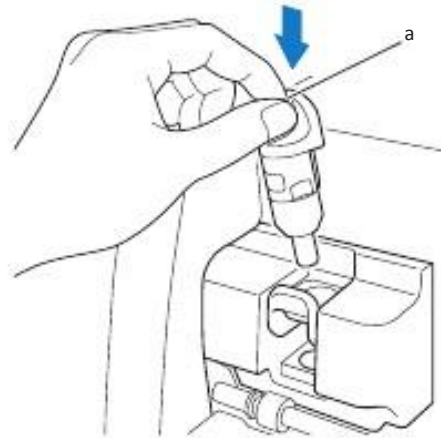


ATENTIE

- Va rugam sa indepartati capacul de protective din suportul lamei inainte de introducerea in suportul masinii.

c

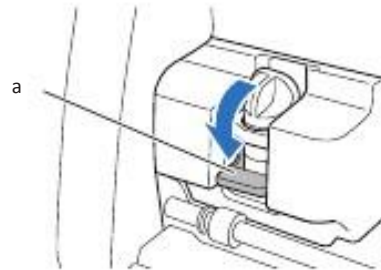
Trageti manerul suportului, si apoi introduceti suportul in transportor.



a maner

d

Apasati pe parghia de blocare a suportului
Apasati cu putere pana cand suportul este blocat.



e

Efectuati invers procedura de instalare pentru suport.



ATENTIE

- Dupa indepartarea suportului din masina sau cand il depozitati, lasati varful lamei in interiorul suportului. Nu lasati lama extinsa. In caz contrar, pot avea ca rezultat leziuni. Nu permiteti sugarilor/copiilor sap una capacele de protectie in gura.




ATENTIE

- Asigurati-va ca extensia lamei este potrivita materialului. Folosind acelasi material atat taiat cat si pentru desenat pentru proiect efectuati procesul de taiere.

Taierea modelului

Urmatoarele proceduri utilizeaza modele predefinite pentru a descrie intreaga serie de operatiuni de la selectarea unui model si editarea lui pana la taiere.

■ Pornirea masinii

Apasati  pentru a porni masina.

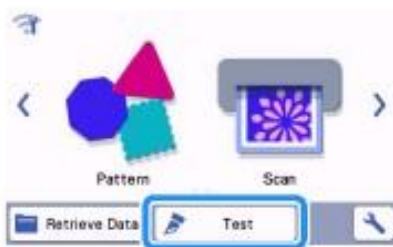
■ Setarea suportului

Instalati suportul lamei in transportorul masinii.

■ Selectati modelul

Decuparea unui model test de pe hartie

^a Atingeti "Test" din ecranul selectat pentru categoria modele.

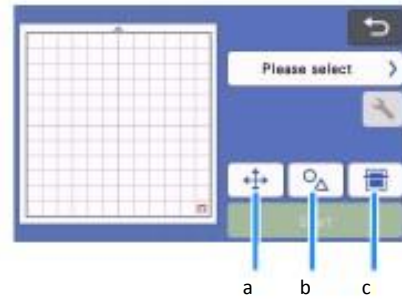


 De retinut


• Categoriile de modele si modelele predefinite care apar in ecranul de operatiuni difera in functie de modelul masinii. Pentru detalii despre modelele predefinite, faceti referire la lista cu modele incluse.

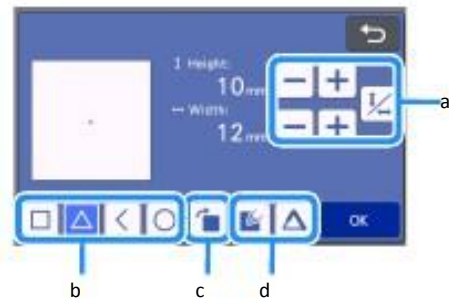


^b Specificati zona de taiere/desenare in functie de marimea materialului de folosit.



Atingeti pentru a efectua ajustari in editarea ramei pe ecran pentru Schimbarea modelului. Daca se aplica modificari in aranjarea modelului, modelul va fi aranjat data viitoare in aceeasi locatie.


^c Pentru a schimba forma si marimea modelului, apasati .



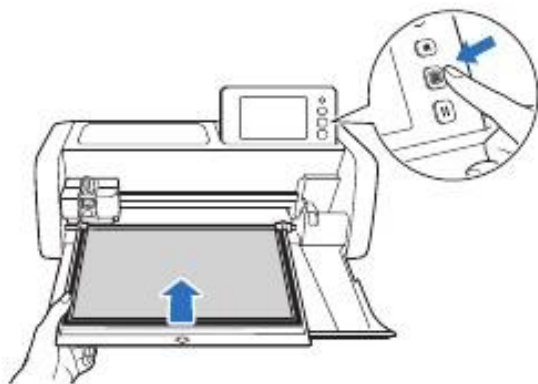
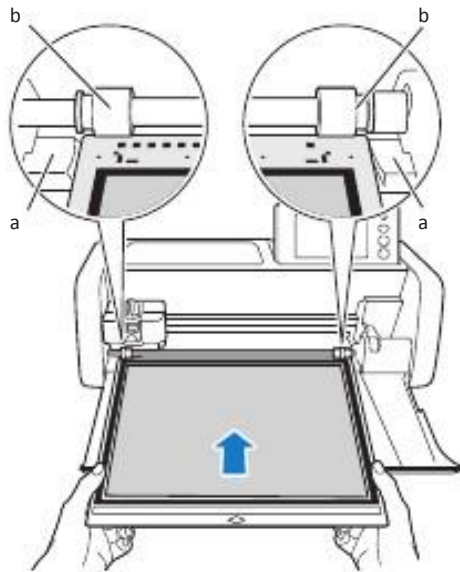
■ Introducerea ramei

a Atasati materialul care va fi taiat pe rama.

b In timp ce sustineti rama si o introduceti

Usor in orificiul de alimentare, apasati  in Panoul de control.

Introduceti usor rama, astfel incat sa se alinieze cu dispozitivele de ghidare din stanga si dreapta orificiului si sa fie prinsa sub role.



☑ Rama este introdusa pentru a complete pregatirile procesului de taiere.

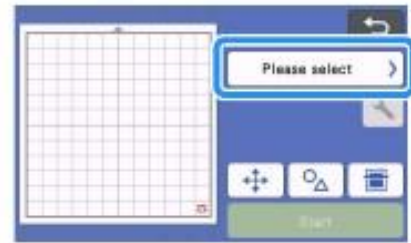


Nota

Aveti de grija sa nu extindeti lama prea mult.

■ Taierea

a Selectati "taiere" in ecranul tactil.



b Apasati butonul "Start" pentru a incepe taierea.

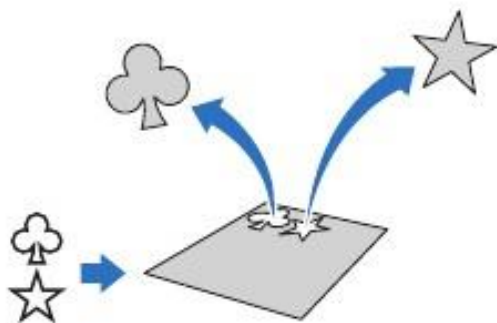


☑ Cand taierea s-a terminat apare mesajul "Finished cutting." Taiere terminate pe ecran. Apasa butonul "OK" pentru a reveni la selectia din ecran.

TAIEREA MODELULUI


Urmatoarea procedura utilizeaza modele predefinite pentru a descrie intreaga serie de operatiuni de la selectarea unui model si editarea lui pana la taiere.

Tutorial 1 – Taierea modelului



In acest tutorial, vom taia 2 modele predefinite.

■ Pornirea masinii

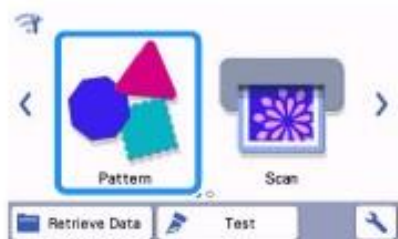
Apasati  pentru a porni masina.

■ Setarea suportului


Instalati suportul lamei in transportorul masinii.

■ Selectarea si editarea primului model

^a Selectati "Pattern" in ecranul de inceput.



^b Selectati categoria pentru modelul ce va fi decupat din ecranul de selectare a categoriilor de modele.

Pentru acest model, selectati .



De retinut

- Categoriile de modele si modelele predefinite care apar in ecranul de operatiuni difera in functie de modelul masinii. Pentru detalii despre modelele predefinite, faceti referinta la lista cu modele incluse.

^c Selectati primul model ce va fi folosit, din ecranul de selectie a modelelor.



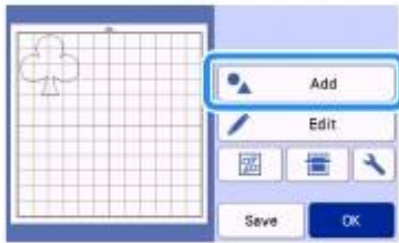
^d Editati modelul folosind ecranul cu editarea modelelor

Dupa ce editarea este gata, atingeti tasta "Set".



■ Selectarea si editarea celui de al doilea model

a Atingeti tasta "Add" in ecranul cu dispunerea modelului..



b Selectati categoria modelului ce va fi decupat



d Selectati al doilea model care va fi folosit



e Editati modelul

Dup ace editarea s-a incheiat, atingeti tasta "Set"

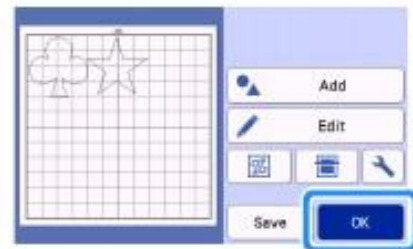


f Verificati dispunerea modelului

Cele doua modele care vor fi decupate apar in ecranul cu dispunerea modelului. Dupa verificarea dispunerii, atingeti tasta "OK"

• Din acest ecran, un model individual poate fi editat, mutat sau sters. Pentru detalii despre functiile care pot fi folosite in ecranul cu prezentarea modelului, consultati " Functiile de editare a modelului"

• Folosind functia automata pentru aspect, dispunerea modelelor poate fi usor modificata.

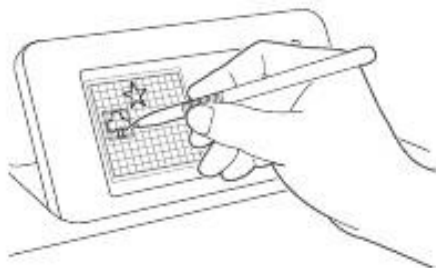


Nota

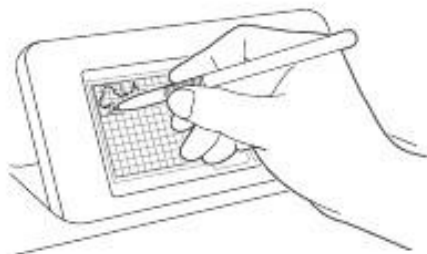
• In functie de tipul modelului si materialul de taiat, modelele pot fi taiate gresit daca spatierea este prea mica. In acest caz, rearanjati modelele pentru a le separa.


De retinut

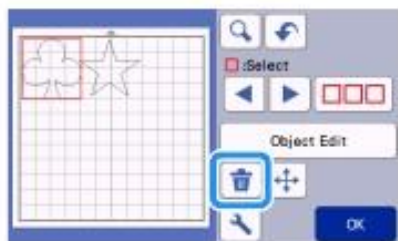
- Pentru a muta un model in zona taiere/desenare atingeti modelul pe ecran si mutati-l in pozitia dorita.



- Pentru a sterge un model din aranjament, selectati modelul in ecranul de editare a dispunerii, si apoi folositi functia de stergere.



- Atingeti  in ecranul de editare a dispunerii pentru a sterge modelul selectat.



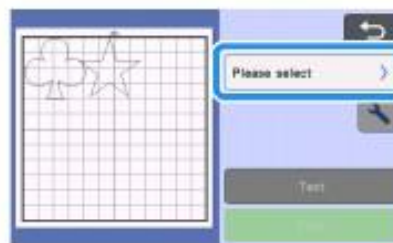
Introducerea ramei

In timp ce sustineti rama si o introduceti incet in masina

Apasati tasta  in panoul de control.

Taierea

Selectati "Cut" in ecranul disponibil



Nota

- Inainte de a continua operatiunea, asigurati-va ca modelele care vor fi decupate sunt puse in zona de taiere corespunzatoare marimii materialului care va fi folosit.

Apasati butonul "Start" pentru a incepe taierea.





Note

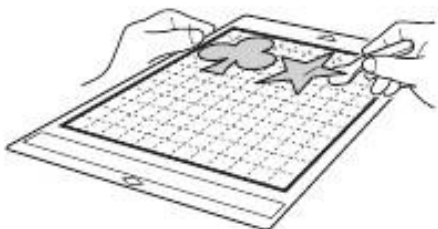
- Apasati butonul “Test” in the preview screen to perform test/trial cut. When test/trial cut is finished, the following screen appears.



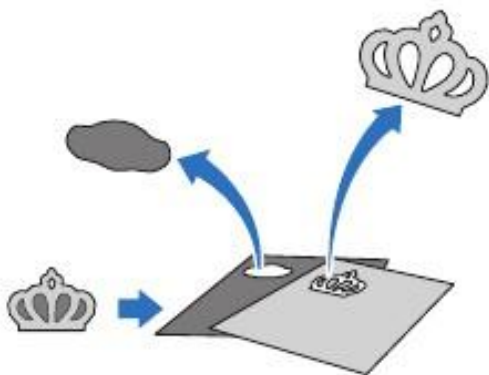
- Apasati butonul “Start” pentru a incepe taierea. Cand taierea este gata, ecranul cu selectia draw/cut apare din nou.

■ Indepartarea ramei

Scoateti rama, si apoi folositi spatula inclusa pentru a indeparta modelele.



Tutorial 2 – Taierea modelelor avansate

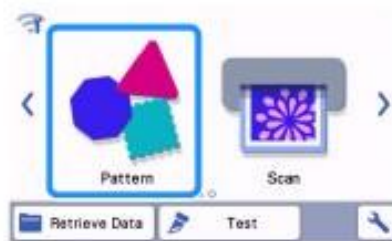


In acest tutorial, vom taia un model predefinit din aceasta categorie.



■ Selectati si editati primul model

- a Selectati “Modelul” in ecranul de setari.



- b Selectati al doilea model care va fi folosit



De retinut

- Categoriile de modele si modelele incorporate in ecranul de operare difera in functie de modelul masinii..

- c Selectati al doilea model care va fi taiat.



d Selectati modelul de decupat in ecranul de selectare a modelului



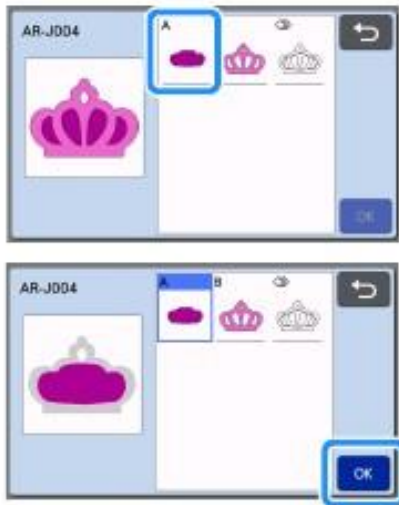
e Editati matricea intregului model folosind ecranul pentru marimea modelelor

Dupa ce editarea s-a terminat, atingeti tasta "OK"



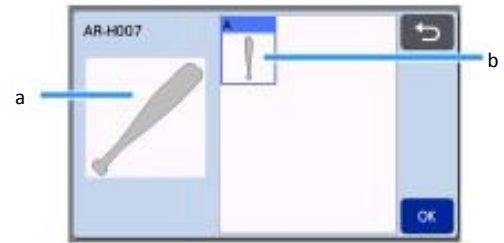
f Selectati partea care va fi editata prima in ecranul cu lista partilor unui model, apoi atingeti tasta "OK"

Din lista cu partile unui model care apare pe ecran, atingeti o parte a modelului pentru a edita separat.



De retinut

- Partile modelului afisate in ecranul cu lista partilor unui model sunt automat aranjate astfel ca firele sunt vertical cand materialul este folosit pentru taiere. Astfel, unghiul la care modelul apare in lista cu partile modelului poate fi diferit fata de unghiul normal al partii modelului, care va fi decupat.

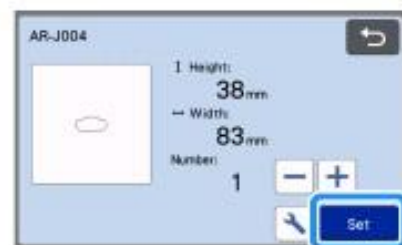


- Shimbati unghiul partii modelului folosind functia de rotatie potrivita proiectului dumneavoastra..



g Editati partea modelului folosind ecranul de editare a partilor unui model.

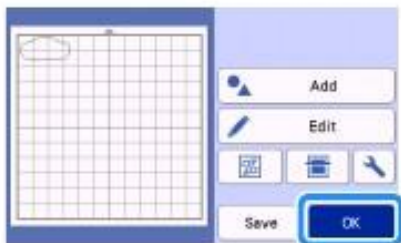
Dupa ce editarea s-a incheiat, apasati tasta "Set"



Verificati disponerea partii modelului folosind ecranul cu prezentarea modelului

Partea de decupat a modelului apare pe ecran. Dupa verificarea dispunerii, atingeti tasta "OK"

- Din acest ecran, o parte individuala a modelului poate fi editata, mutata, stearsa sau salvata.



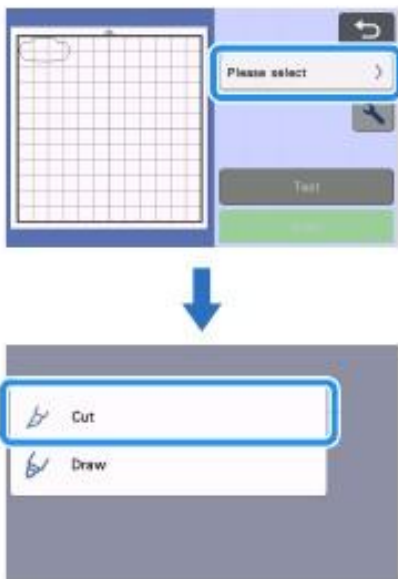
■ Introducerea ramei

Fixati pe rama materialului a carei prima parte a modelului va fi decupata, apoi introduceti rama in masina.

Cand taiati un model format din mai multe parti de culori diferite, editati partea de model pentru fiecare culoare, apoi schimbati fiecare parte a materialului decupat.

■ Taierea primului model

- a
- Selectati "Cut" in ecranul cu selectia draw/cut.



Nota

- Inainte de a continua operatiunea, asigurati-va ca modelele care vor fi decupate sunt pozitionate in zona de taiat corespunzatoare marimii materialului care va fi folosit.

b


Apasati butonul "Start" pentru a incepe taierea

- ☑ Dupa ce prima parte a modelului a fost decupata, apare urmatorul mesaj. Pentru a decupa a doua parte a modelului, atingeti tasta "selectati urmatoarea parte"



- ☑ Atingand tasta "Selectati urmatoarea parte" se sterg informatiile Editate pentru prima parte a modelului si este afisat din nou ecranul cu lista partilor unui model.

■ Indepartarea ramei

- a
- Apasati  In panoul de control pentru a scoate rama.

Pentru a inlocui materialul cu unul de culoare diferita, materialul folosit pentru prima parte a modelului trebuie inlaturat.



b

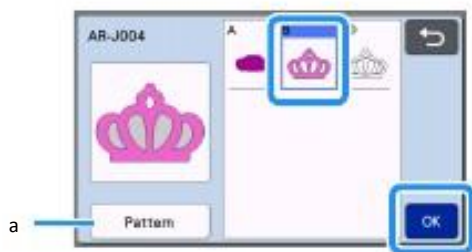
Desprindeti de pe rama partea de model decupata.



■ Editarea si taierea partii a doua a modelului

a

Selectati si editati a doua parte a modelului, si apoi atingeti tasta "OK"



a Atingeti pentru a reveni la ecranul de selectare a categoriilor de modele pentru a selecta un alt model.

☑ Cand taierea este gata, apare un mesaj.

c

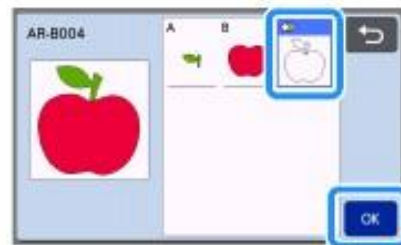
Dupa ce toate partile modelului au fost decupate, atingeti tasta "Finish"



☑ Apare ecranul de selectie din nou.


■ Indepartarea ramei

Desprindeti de pe rama partea de model decupata.



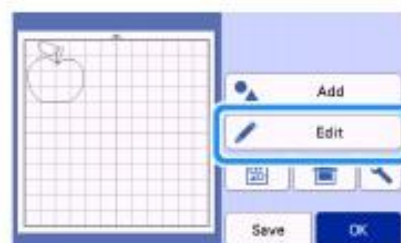
b Editati marimea intregului model folosind ecranul pentru marimea modelelor.



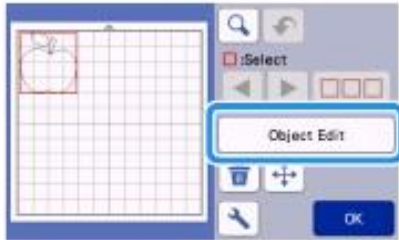
c Atingeti  Pentru a creste marimea modelului



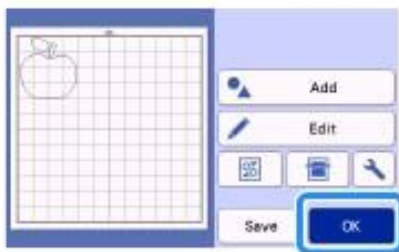
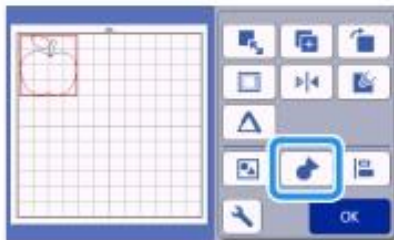
a



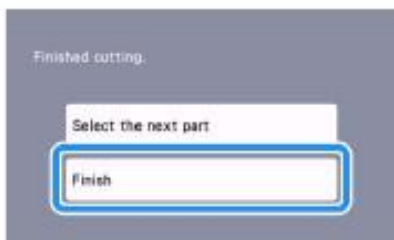
e Apasati butonul "Object Edit"



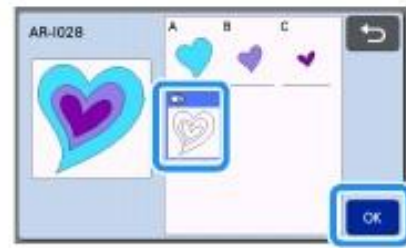
f Apasati  Pentru a decupa modelul



i Dupa ce toate piesele de model au fost taiate, Apasati tasta "Finish" .




□ Taiati intreaga piesa de model in acelasi cadru



b Modificati piesa de model utilizand modelul ecran de editare.



c Atingeti  Pentru a edita inaltimea modelului



a

d Verificati aranjamentul piesei de model

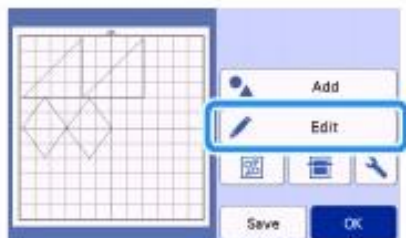
Folosind ecranul si apoi atingeti si aranjati Dispunerea modelelor automat.



SELECTAREA MODELELOR


Patru functii de selectare a modelului sunt disponibile in ecranul de editare a modelului in functie de preferinte.


☑ Atingeti tasta "Edit" in ecranul de prezentare a modelului pentru a folosi functiile de selectare a modelului



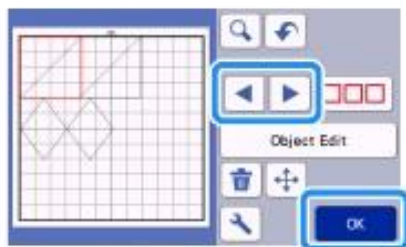
Selectarea unui singur model

Selectati un singur model pentru a fi editat fie prin

Atingerea lui in ecranul de editare fie folosind tasta  si


, si apoi atingand tasta "OK".

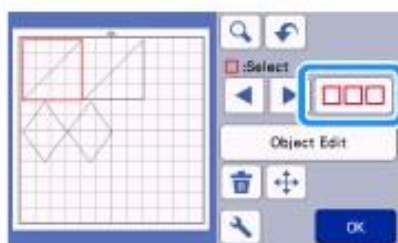
Modelul selectat este inconjurat de un chenar rosu.



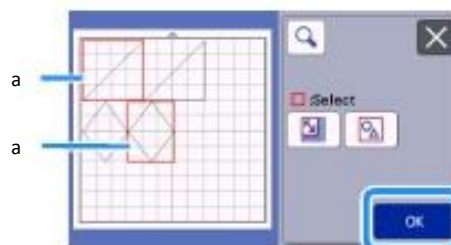
Selectarea mai multor modele

■ Selectarea modelelor dorite

a Atingeti  in ecranul de editare a modelului pentru a selecta mai multe modele.




b Atingeti individual modelele pe care le selectati in ecran, apoi atingeti tasta "OK"




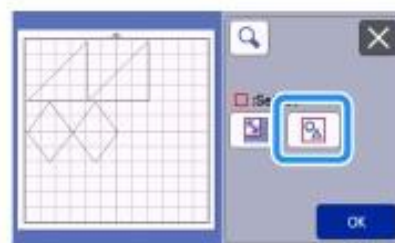
De retinut

- Atingand modelul selectat din nou (inconjurat de un chenar rosu) anuleaza multiplele lui selectari.
- Atingand orice spatiu liber de pe ecran anuleaza toate modelele selectate.

■ Selectarea tuturor modelelor

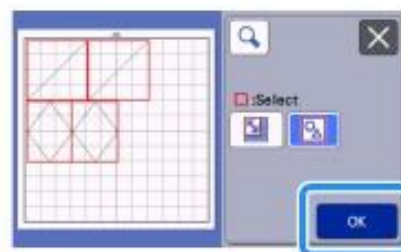
a Atingeti  in ecranul de editare a modelului pentru a selecta mai multe modele.

b Atingeti  Pentru a selecta toate modelele de pe ecran.





c Verificati selectia, apoi atingeti tasta "OK"

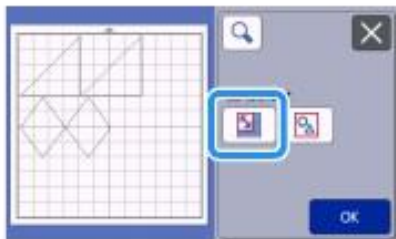
☑ Toate modelele selectate sunt inconjurate de un chenar rosu.



■ Specificarea zonei de selectie

a Atingeti  in ecranul de editare a modelului pentru a selecta mai multe modele.

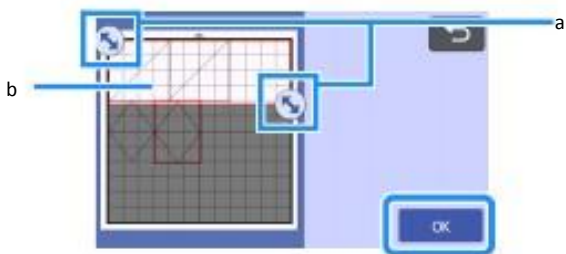
b Atingeti  Pentru a specifica zona de selectare a modelelor.



 De retinut

- Asigurati-va ca nu este  selectata inainte de a specifica zona de selectie.

c Atingeti si trageți tastele pentru redimensionare, pentru a specifica zona, si apoi atineti tasta "OK"



 Nota

- Aceasta metoda de selectare a modelelor in cadrul unei zone specificate este utila pentru unirea modelelor si stergerea imaginilor nedorite in timpul scanarii.

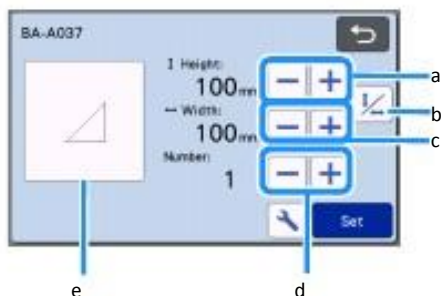
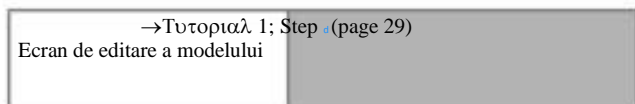
Capitolul 3 OPERATIUNI AVANSATE

FUNCTII DE TAIERE SI EDITARE

Functii de editare a modelului

Functiile disponibile de editare a modelului pot diferi in functie de modelul selectat. Urmati instructiunile din acest capitol.

Disponibile in urmatoarul ecran



Nota

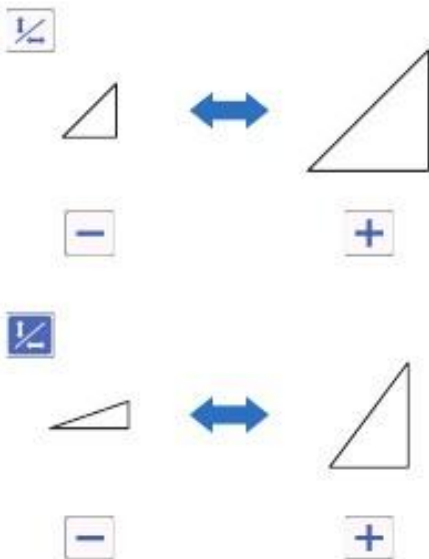
- In functie de modelul folosit, materialul poate sa nu fie taiat corect, daca marimea modelului a fost redusa. Inainte de a trece la realizarea proiectului, efectuati un test de taiere cu acelasi material.

a Marimea/Inaltimea

Editati inaltimea modelului mentinand aspectul initial.

Atingeti sau pentru a ajusta setarile. Atingeti

Pentru a edita numai inaltimea.



Atingeti Pentru a edita marimea modelului fara

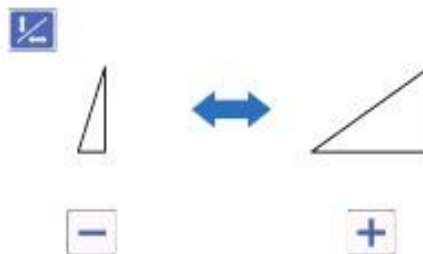
Mentinerea aspectului initial. Functia este disponibila in functie de modelul pe care il selectati. Daca tasta nu este disponibila, dimensiunea initiala este blocata si modelul poate fi editat doar mentinand aspectul initial.

c Marimea

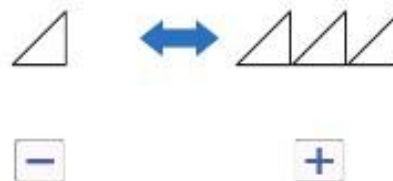
Editati latimea modelului mentinand aspectul initial.

Atingeti sau pentru a ajusta setarile. Atingeti

Pentru a edita doar latimea.



sau pentru a specifica cantitatea



Funcțiile de editare a modelului-Modele avansate

Funcțiile disponibile de editare a modelelor pot diferi în funcție de modelul selectat.

■ Dimensionarea modelului

Disponibil în următorul ecran

→Τυποριαλ 2; Step (page 33)
Ecran de dimensionare a modelului



De reținut

- Toate părțile modelului afișate în ecranul de dimensionare a modelului pot fi redimensionate menținându-se aspectul inițial.

■ Editarea unei părți a modelului

Disponibil în următorul ecran

→Τυποριαλ 2; Step (page 33)

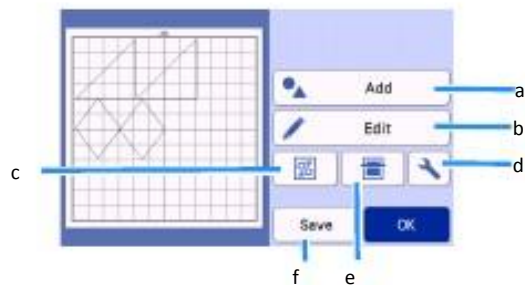


Ecranul cu dispunerea modelului

Aranjamentul modelelor poate fi editat. Zona de tăiat/desenat menționată cu setarea-Zona de tăiere-, în ecranul setări este afișată în ecranul anterior. Editați aranjamentul modelelor astfel încât modelele să se potrivească în zona menționată.

Disponibil în următorul ecran

→Τυποριαλ 1; Step (page 30)
Ecranul cu dispunerea modelului



a Adăugarea de modele

Adăugați un model în ecran.

- ☑ Atingând această tastă se afișează ecranul de selectare a categoriilor de modele. Din acest ecran, selectați modelul de adăugat.

b Editarea

Modelele de pe ecran pot fi editate, mutate sau șterse.

c Amplasarea automată

Dispune automat modelele pentru a le reduce spațierea.

e Scanarea de fundal

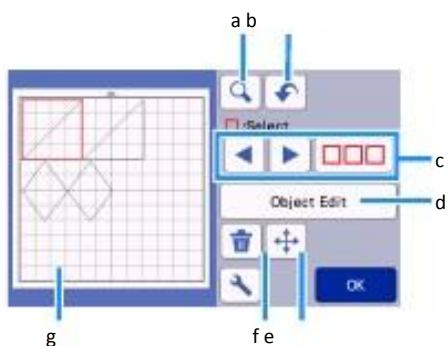
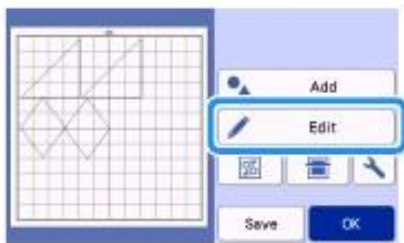
Scanati materialul pentru tăiat/desenat pentru a fi afișat pe fundalul ecranului cu dispunerea modelului. Puteti folosi zone specifice de pe material pentru a decupa/a desena modele, sau sa afisati materialul care a fost deja decupat pentru a-l refolosi.

f Salvarea

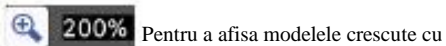
Salvati aranjamentul modelului ca date.

Ecranul cu disponerea modelului

Aranjamentul modelelor poate fi editat apasand tasta "Edit"

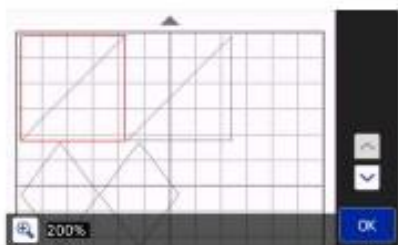


Mariti modelul la 200%. Apoi, atineti



Pentru a afisa modelele crescute cu

400%. Pentru a naviga pe ecran, atineti tastele cu sageti.

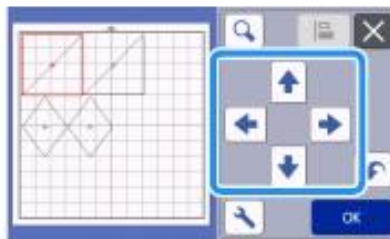


c Selectarea modelului

Selectati unul sau mai multe modele pentru a fi editate.

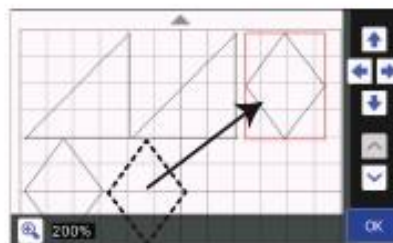
e Functia de mutare

Treptat muta modelele selectate. Atingeti sagetile pentru a regla pozitionarea modelului



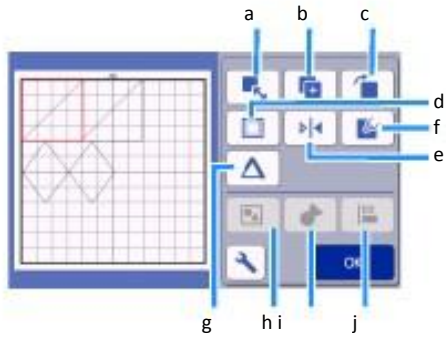
 De retinut

- Modelul poate fi de asemenea mutat prin atingerea lui in ecranul de editare si mutarea lui in ecran.



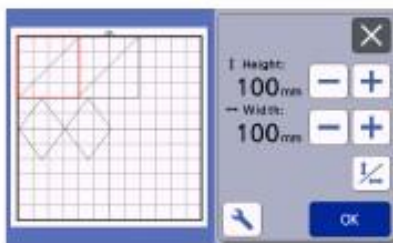
Sterge modelele selectate.

Funcțiile de editare a modelului



a Marimea

Editati inaltimea modelului mentinand aspectul initial



Nota

• Aceasta functie nu este disponibila atunci cand este selectat multiplicarea modelelor.

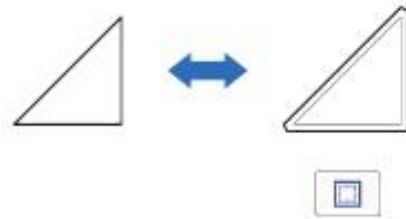
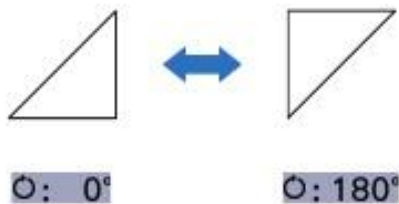
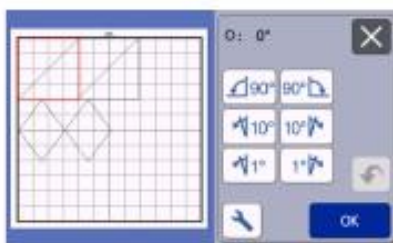
b Dublarea

Crearea unei copii a modelului.

c Rotirea

Rotiti modelul dorit

Atingeti tasta pentru modelul dorit.

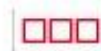
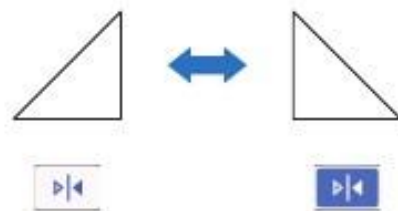


De retinut

• In functie de model, cusutura poate fi aplicata ca implicita. Verificati setarile.

e Imaginea in oglinda

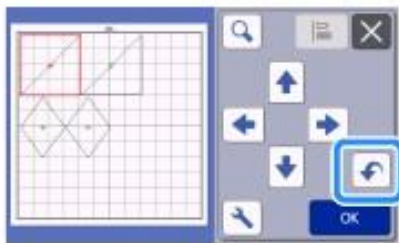
Rotiti modelul de-a lungul unei axe vertical.



Editarea modelelor individuale

Editati modelul individual selectat.

Atingand aceasta tasta  Se afiseaza ecranul de editare a modelului



De retinut


- In cazul in care linia de decupare a unui model trece de zona de taiat/desenat ca urmare a editarii, cum ar fi aplicarea unei cusaturi sau rasturnarea unui model, linia se va colora in gri. Continuati editarea modelului pentru a-l muta in zona de taiat/desenat.

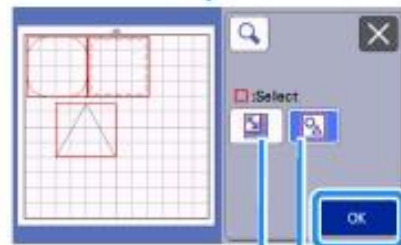
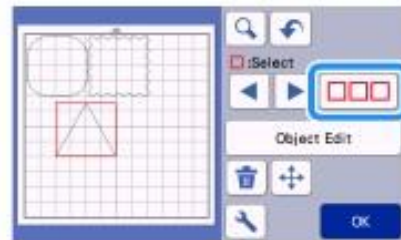
Gruparea mai multor modele

Cand mai multe modele sunt selectate in ecranul de editare a dispunerii, acele modele pot fi unite si editate ca un singur model.

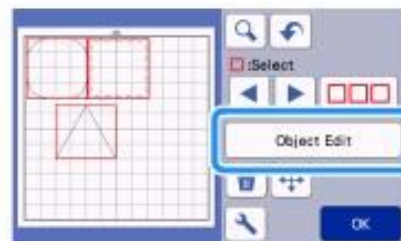
Acest lucru este util pentru cresterea sau reducerea marimii mai multor modele in acelasi timp, in ecranul de editare.

■ Selectarea mai multor modele

- a Atingeti  in ecranul de editare a modelului pentru a selecta mai multe modele.



b



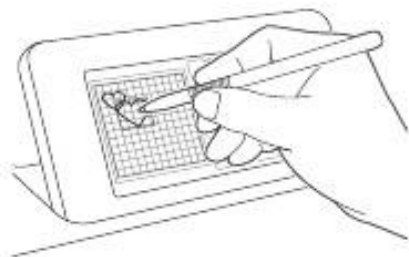
Imbinarea (Fuzionarea conturilor mai multor modele)


Cand mai multe modele sunt selectate in ecranul de editare a dispunerii modelelor, conturile acelor modele pot fi sudate pentru a crea un singur contur.

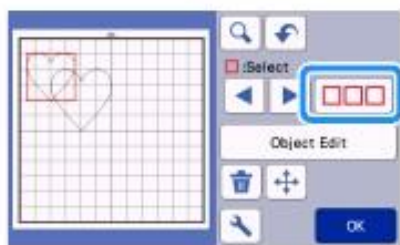



a Selectati doua modele de inima de diferite dimensiuni si aranjati-le in ecranul de dispunere a modelelor.

b Atingeti modelul inima mare din ecranul cu dispunerea modelelor, si aduceti-l peste modelul cel mic.

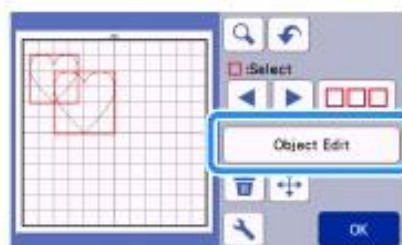
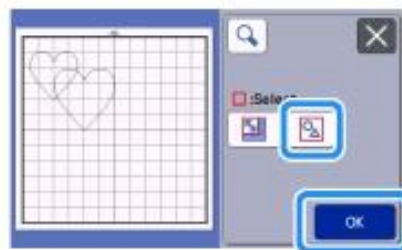



c Atingeti  in ecranul cu dispunerea modelelor.

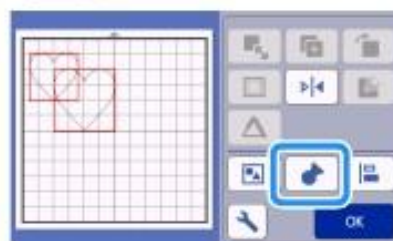


d Selectati , si apoi apasati tasta "OK"

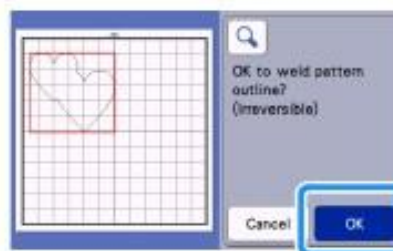
• Doua functii de selectare a modelelor, sunt disponibile in functie de preferinta dumneavoastra.



f Atingeti 

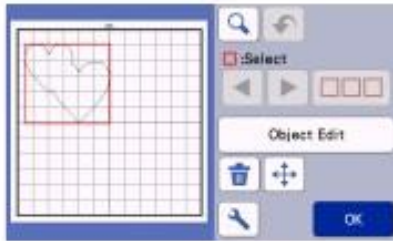


g Verificati previzualizarea , apoi atingeti tasta "OK"



Nota

• Imbinarea conturilor modelelor nu este reversibila. Pentru a refaca modelul original, selectati din nou modelul, apoi pozitionati-l.



Nota

• Aceasta functie sudeaza conturul exterior al modelelor. Atunci cand sudarea anumitor tipuri de modele care au zonele interioare taiate, in zonele taiate nu sunt folosite pentru a crea contur. Asigurati-va ca modelele sudate in zona de previzualizare indeplinesc dorintele dumneavoastra inainte de a finaliza procedura.

- Imbinarea caracterelor incorporate

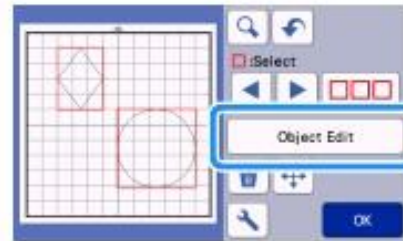


- Imbinarea imaginilor de caractere create prin scanare



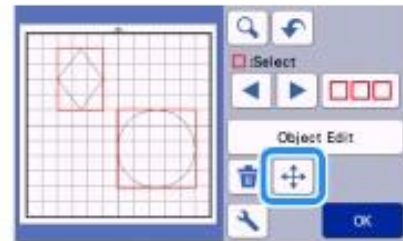
Funcțiile de dispunere automata

Modelele multiple pot fi selectate si aliniate pe baza pozitiilor sau inaltimilor.




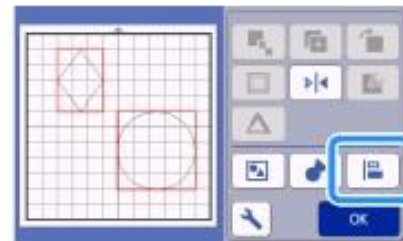
De retinut

- Tasta de aliniere () poate fi In ecranul de miscare a modelului



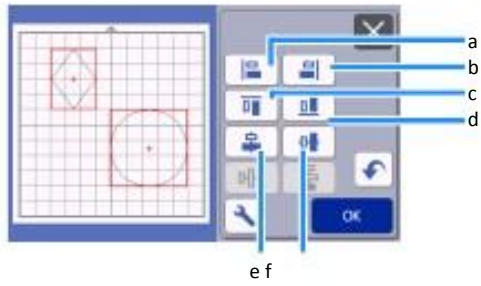
b

Atingeti  in ecranul de editare a obiectelor

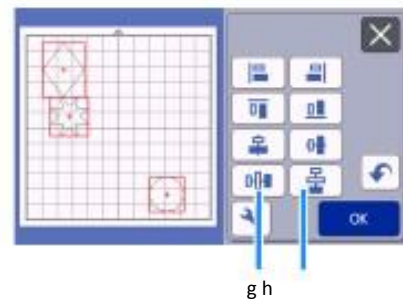
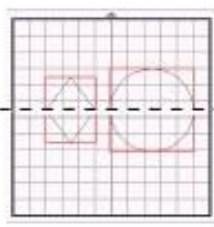
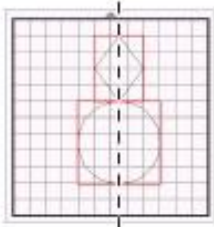
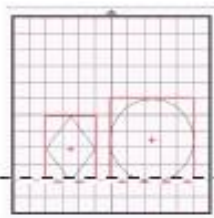
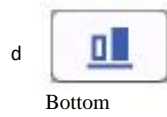
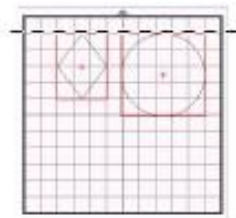
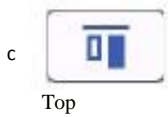
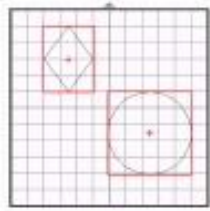


c Alinierea modelelor

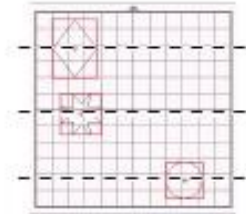
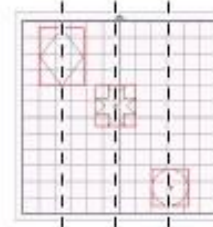
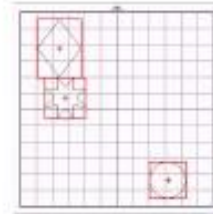
- Modelele sunt aliniate in functie de cheia care este atinsa, asa cum este descrisa mai jos.



Original



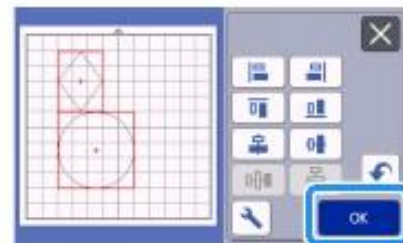
Original




Nota

- Atunci cand modelele sunt distribuite, ele se pot extinde din setari. Reglati pozitiile de model conform instructiunilor din mesaj.

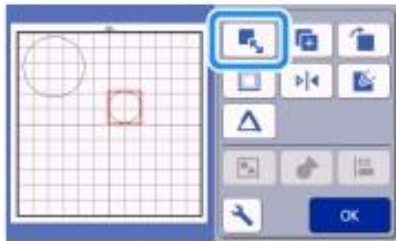
- d Atingeti tasta "OK" pentru a reveni la setarile ecranului.



- Apasati  pentru a reveni la ecranul de editare a obiectelor fara a aplica aranjamentul de model.

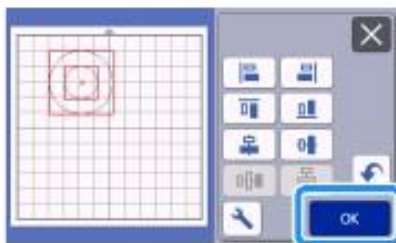
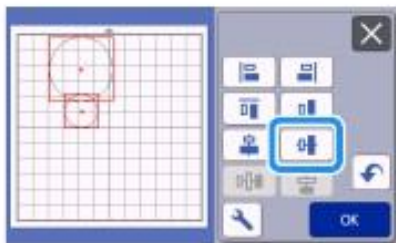
■ Centrarea a doua sau mai multe modele

- a Aduagati doua modele de cercuri, si apoi schimbati dimensiunea unuia.



- b Dup ace selectati cele doua modele atingeti Ediatre obiect pentru a afisa urmatoarele pe ecran

Apoi atingeti tasta Pentru a alinia modelul, apasati butonul "OK"



Funcțiile de dispunere automata

Funcția de dispunere automata este folositoare cand nu doriti irosirea materialului fixat pe rama.

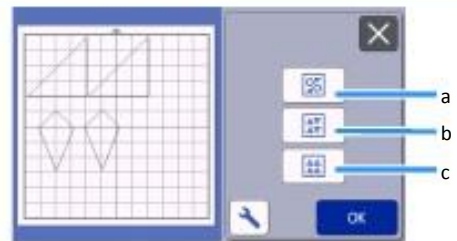
Atingeti in ecranul cu dispunerea modelului (page 41) pentru a executa functia de dispunere automata.



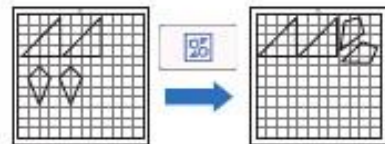
Nota

- In functie de modelul si materialul care va fi taiat modelele pot fi taiate gresit daca spatierea lor este prea mica. In acest caz, rearanjati modelele separandu-le usor.
- Spatiul dintre modelele aranjate pot fi specificate in ecranul setari. Executati functia de dispunere automata de fiecare data cand ajustati distanta intre modele pentru ca modificarile sa fie aplicate.
- Setati numarul la "3" sau mai mare, atunci cand tesaturi usoare sunt fixate pe rama cu o pelicula puternic adeziva.

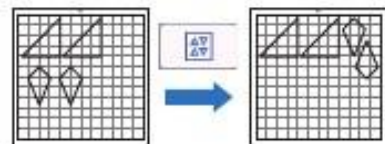
3



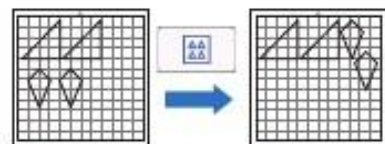
a Rearanjarea prin rotirea modelelor la orice unghi
Aceasta functie este utila la aranjarea mai multor modele intr-o zona limitata.



b Rearanjarea prin rotirea modelelor de la 0° la 180°
Aceasta functie este utila la aranjarea desenului imprimat(model vertical) pe hartie sau tesatura ca si material pentru material taiat/desenat sau la folosirea tesaturii verticale

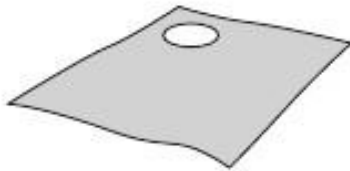


c Rearanjarea fara rotirea modelelor
Aceasta functie este utila la aranjarea desenului imprimat pe hartie sau tesatura ca si material pentru taiat/desenat sau la folosirea tesaturii verticale.



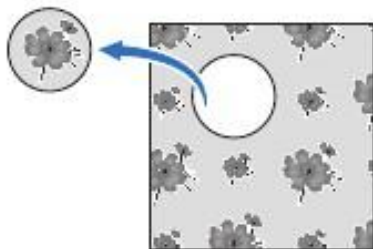
Scanarea unei imagini de fundal

In acest exemplu, vom folosi materiale cu un decupaj in coltul stang sus ca imagine de fundal.



De retinut

- Functia de scanare a unei imagini de fundal este utila si pentru decuparea modelelor din materiale cu un desen imprimat. Prin aranjarea modelelor pe ecran in zona dorita a materialului, decupari cu o forma specifica pot fi facute.




- Aceasta functie nu poate fi folosita cand o rama de scanat optionala este folosita.
- In functie de modelul masinii, dimensiunile ramelor, care pot fi utilizate vor fi diferite. Se verifica spatiul maxim de scanare"

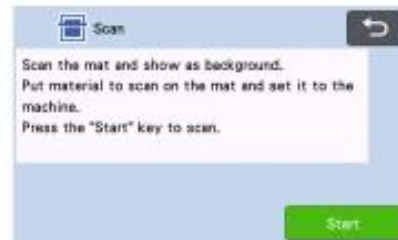
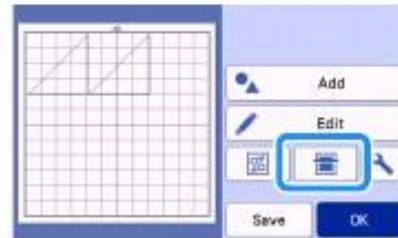
a Atasati materialul pentru fundal de rama si

Apoi apasati  in panoul de control.



b

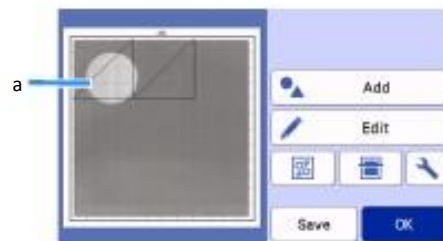
Atingeti  in ecranul de dispunere a modelelor pentru a porni functia de scanare a imaginii de fundal.



c

Apasati butonul "Start" pentru a incepe scanarea.


- Dup ace materialul a fost scanat, apare ca si fundal in ecranul cu dispunerea modelelor.






a Materialul cu un decupaj afisat ca fundal.

De retinut

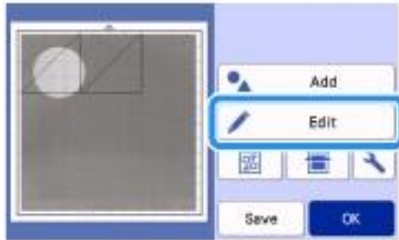
- Daca este dificil asa vizualizati modelele aranjate, ajustati contrastul de fundal in ecranul de setari

Apasati  in panoul de control pentru a afisa ecranul de setari.



-  : intuneca imaginea de fundal.
-  : lumineaza imaginea de fundal
-  : nu afiseaza imaginea de fundal

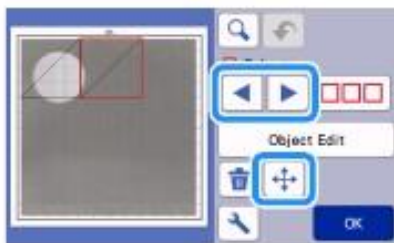
d Atingeti butonul "Edit"



De retinut

- Modelul poate fi de asemenea mutat prin atingerea si tragerea lui in ecran.

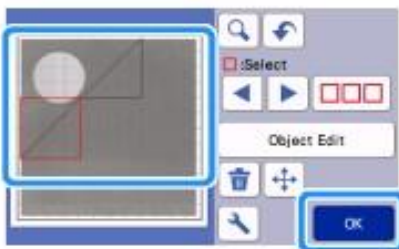
e Folositi functiile de editare a modelelor pentru a muta modelele



De retinut

- Modelul poate fi mutat si prin atingerea modelelor afisate in ecranul de editare, si tragerea lor in ecran.

f Verificati ca modelele de pe ecran sa nu se suprapuna peste decupajele din materialul de fundal si apoi atingeti tasta "OK"



De retinut

- Cand materialul scanat este inlaturat, fundalul este liber.

Functiile de introducere a caracterelor

Caractere pot fi selectate, editate, decupate si desenate ca un singur model. Selectati tipul caracterului din ecranul de selectare a categoriilor de modele.



Tiparirea cuvântului "RAINBOW"

a Selectati categoria de font din ecranul de selectare a categoriilor de modele.

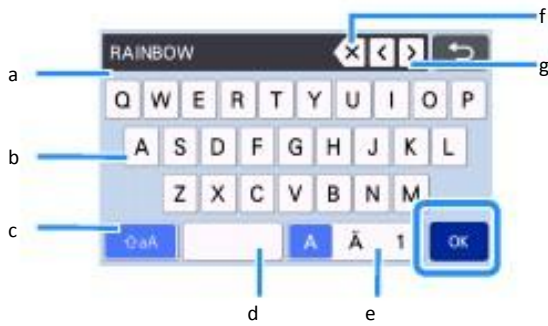


b Alegeti tipul de font dorit.

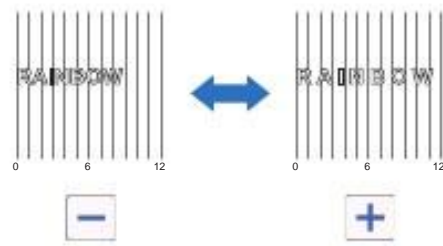


c Tipariti caracterele

Tastatura este format QWERTY .Dupa introducerea caracterelor, atingeti tasta "OK"



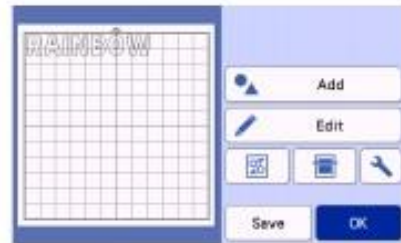
b Taste de ajustare a spatiului dintre caractere



c Dimensiunea intregului sir de caractere

e Verificati dimensiunea caracterelor

Pentru a taia sau desena, atingeti tasta "OK"
Pentru a salva caracterele ca si date, atingeti tasta "Save"



De retinut

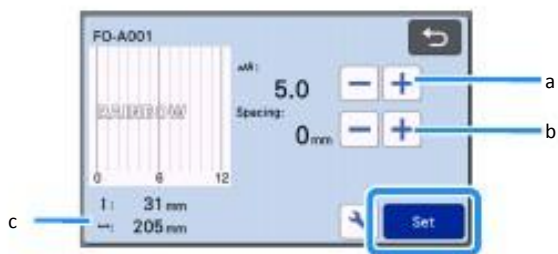
- Caracterele introduse pot fi editate doar ca un singur intreg sir de caractere. Un caracter nu poate fi editat individual.

De retinut

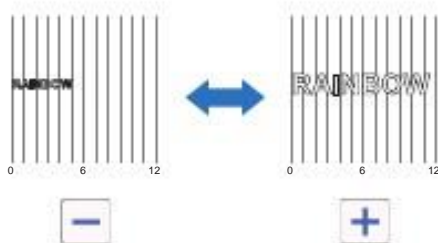
- Daca caracterele introduse nu se potrivesc in zona de taiat/ desenat, marimea caracterelor este automat redusa.

d Reglati setarile pentru marimea caracterelor si pentru spatierea lor

Atingeti + sau - pentru a ajusta marimea caracterelor sau spatiul dintre ele. Dupa finalizarea ajustarii atingeti tasta "Set"



a Taste pentru ajustarea marimii caracterelor



FUNCTIILE DE MEMORIE

Modelele si caracterele dispuse in zona de taiat/desinat pot fi salvate si refolosite ulterior. Fie memoria masinii sau un dispozitiv USB poate fi selectat pentru salvare.



Nota

- Dispozitivul USB este foarte utilizat, desi unele dispozitive USB pot sa nu fie compatibile cu aceasta masina. Va rugam sa accesati pagina noastra de pe website “<http://s.brother/cpoac/>” pentru mai multe informatii.

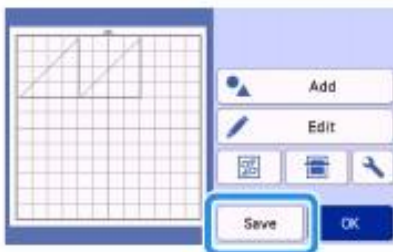
Salvarea

Disponibila in urmatorul ecran

Ecran cu dispunerea modelelor

→Τυποιαλ. 1; pasul (page 30) in “Selectarea si editarea celui de-al doilea model”

- a Atingeti tasta “Save” pentru a afisa ecranul cu selectarea locului de memorare



- b Pentru a salva date pe un dispozitiv USB , introduceti dispozitivul USB in portul USB a masinii.



Selectati locatia unde se va salva fisierul.



a Salvarea in memoria masinii

- ☑ Cand salvarea s-a incheiat, urmatorul mesaj si numele fisierului salvat apar pe ecran.



b Salvarea pe dispozitivul USB

- ☑ Cand salvarea s-a incheiat, urmatorul mesaj si numele fisierului salvat apar pe ecran.



- Numele fisierului salvat cu extensia “.fcm” se atribuie automat.




Nota

- In timp ce datele se salveaza, nu indepartati dispozitivul USB

c Salvati pe CanvasWorkspace.

- Pentru a salva pe CanvasWorkspace, aparatul trebuie sa fie conectat la o retea wireless network. Aceasta este disponibila numai dupa ce o conexiune a fost stabilita cu CanvasWorkspace. Pentru detalii privind efectuarea conexiunii, consultati “Wireless Network Setup Guide”.

- Daca  in ecranul de selectare a categoriei de model este albastru, aparatul este conectat la o retea fara fir.

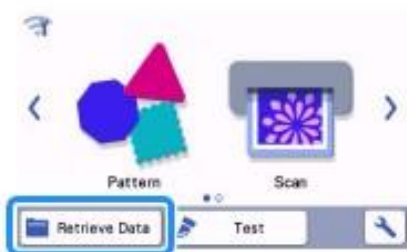
☑ Cand salvarea este finalizata,apare urmatorul mesaj .



d Apasa butonul "OK" pentru a finaliza salvarea fisierului.

Salvarea modelelor

a Apasati pe butonul "Retrieve Data" in ecranul de inceput pentru a aparea modelul selectat.



Atingeti destinatia dorita, apoi selectati modelul dorit.



Atingeti modelul dorit si se afiseaza o previzualizare a dispunerii modelului.




b Refolosirea datelor de pe dispozitivul USB

- Daca sunt fisiere pe dispozitivul USB ,atingeti un fisier pentru a afisa lista cu modelele pe care le contine.
- Daca sunt mai multe fisiere sau modele, atingeti tastele sageti de pe ecran pentru a naviga sus sau jos.






Nota

• Daca o eroare este indicata, atingeti  Din nou.



De retinut

• Cand se recupereaza datele modelului din memoria aparatului sau de pe o unitate USB , dimensiunea previzualizarilor poate fi modificata.

Apasa  in setarile de pe ecran, si Apoi apasa  sau  pentru a schimba marimea.



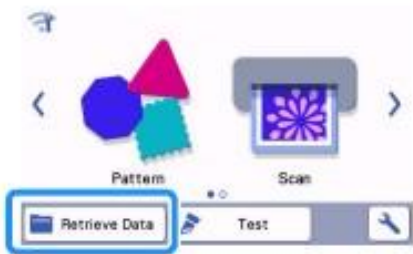
b

Incepeti CanvasWorkspace pe calculator



Nota

- Doar un singur model poate fi transferat la masina. Daca datele ar fi fost deja transferate la masina, ar fi suprascrisa.



e

Selectati "Retrieve from CanvasWorkspace (folosind a USB cable)".



Modele importate

■ Formate de fisiere care pot fi importate

In plus fata de formatul FCM , fisiere in urmatoarele formate pot fi importate in aparat

- PHC/PES format
- SVG (Scalable Vector Graphics: vector image)



De retinut

3

- Graficile vectoriale importate vor aparea in ecranul de editare, dupa ce au convertite.

Aceasta caracteristica va permite sa importati doar date vectoriale. Imagine, text, latimea liniei, degrade, opacitatea, precum si orice alte stiluri sau attribute ale liniei nu vor fi importate.



Taierea unei piese aplicate (Numai la modele compatibile)

Datele de broderie ale aplicelor (.phc or .pes fisiere) care contin linii de taiere pot fi importate intr-o masina de taiere, care poate taia tesatura pentru o aplică. Fisierele .phc sunt date de broderie de la masinile de cusut echipate cu o functie de broderie aplicata si fisierele .pes sunt date de broderie create cu sistemul software de proiectare a broderiei PE-DESIGN.

De retinut

- In functie de modelul masinii, disponibilitatea acestei functii va fi diferita. Pentru functiile disponibile in legatura cu modelul masinii, consultati "Embroidery Data (.PES/.PHC)"

Nota

- Pentru detalii cu privire la fisierele .phc si .pes , contactati distribuitorul Brother autorizat sau cel mai apropiat centru service autorizat Brother.

Pregatirea fisierelor .phc sau .pes

■ .phc

Cu ajutorul unei masini de cusut, care poate salva modelele de broderie pe un dispozitiv extern, salvati un model de broderie pe un USB . Procedura de salvare a modelului de broderie la unitatea USB sau pe calculator difera in functie de masina de cusut.

■ .pes Files

Cu ajutorul sistemului software de proiectare broderie PE-DESIGN salvati un model de broderie pe unitatea USB.

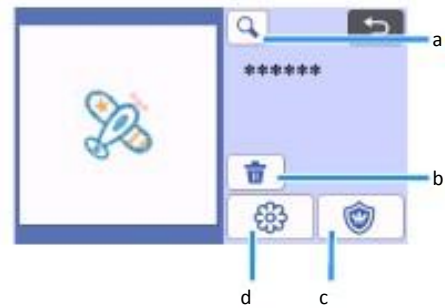
Preluarea modelului pe masina de taiat si taierea materialului

- ^a
- Preluarea modelului de broderie (.phc sau .pes file) de pe USB pe masina.
(Refer to "Retrieve Data" on page 54.)



Nota

- .phc si .pes fisierele pot fi importate in aparat prin intermediul unitatii USB
CanvasWorkspace. Nu accepta aceste formate de fisiere



Funcțiile de desenare

Cu un stilou, puteți desena modele pe materiale. Folosind setările pentru modelele cu cusături va permite să desenați modelele cu cusături pe material și apoi să le decupați. Aceste funcții de desenare pot fi folosite pentru piesele matlasate.



■ Pregătirea

Pregătiți următoarele accesorii pentru desen.

Câteva achiziții ulterioare pot fi necesare în funcție de modelul mașinii.

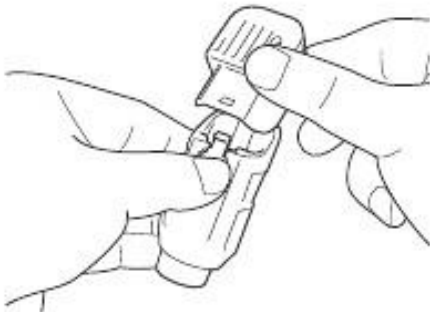
- suport stilou
- set de stilouri care se pot șterge sau set de stilouri colorate
- rama potrivită cu materialul pe care se va desena
- lama și suport potrivite cu materialul care va fi tăiat
- pelicule potrivite pentru materialele care vor fi tăiate sau desenate

Desenarea

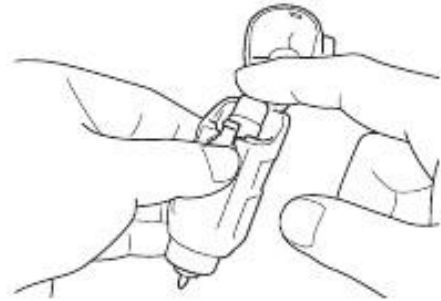
În acest exemplu, vom desena un model predefinit pe material.

■ Pregătirea suportului pentru stilou

- a** Apăsati butonul din mijlocul suportului pentru stilou pentru a scoate din carlig capacul și a-l deschide.



- b** Scoateți capacul stiloului, apoi introduceți stiloul în suportul său cu vârful orientat în jos.



- c** Închideți capacul suportului pentru stilou

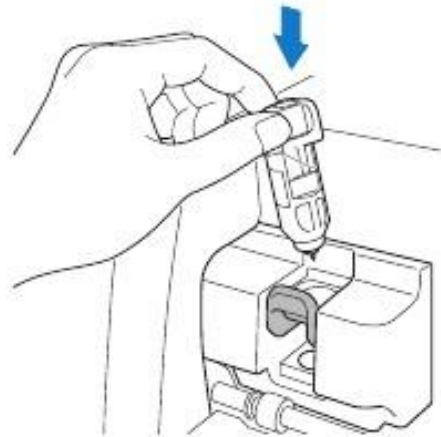


Nota

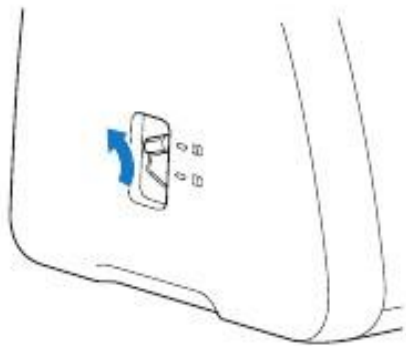
- După utilizare, scoateți stiloul din suport, apoi puneți capacul stiloului înainte de a-l depozita.

■ Desenarea

- a** Trageți manerul suportului, apoi instalați suportul stiloului în transportor cu butonul de deschidere îndreptat spre dumneavoastră.



- b** Selectarea și editarea modelului



d Introduceti rama cu materialul pentru desenat atasat

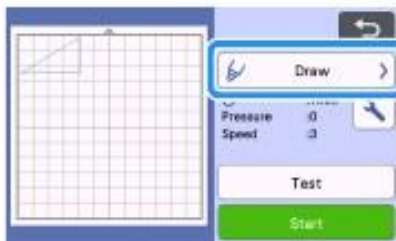
- Introduceti incet rama intre role, apoi apasati



in panoul de control.



e Selectati "Draw" in ecranul cu selectia



f Reglati viteza de desenare si presiunea

Inainte de a desena modelul, reglati viteza de desenare si presiunea. Aceste reglari pot fi facute din ecranul de setari.

Apasati  in panoul de control.

Atingeti  sau  Pentru a schimba setarile.



Nota

- Daca presiunea de desenare este prea mare, varful stiloului se poate deteriora. Reglati-o la o valoare potrivita.



De retinut

- Adjustari ale presiunii de desenare vor afecta produsul finit. Folositi acelasi tip de material pe care modelul va fi desenat pentru a face ajustarile.

g

Apasa butonul "Start" pentru a incepe desenarea.



Nota

- Dupa utilizare, indepartati stiloul din suport, apoi puneti capacul stiloului inainte de a-l depozita.

3

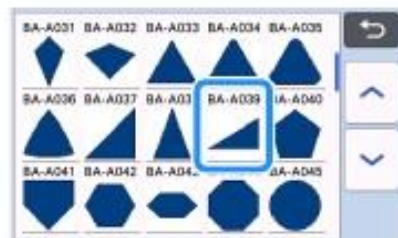
Taierea in jurul desenelor

In acest exemplu, vom exemplifica o cusatura pentru un model predefinit, il vom desena, apoi vom trasa un contur in jurul lui.

■ Specificarea cusaturii

a

Atingeti modelul care va fi desenat "Set"

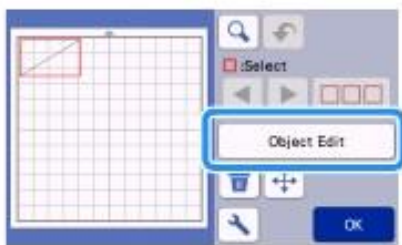


b

Atingeti tasta "Edit"

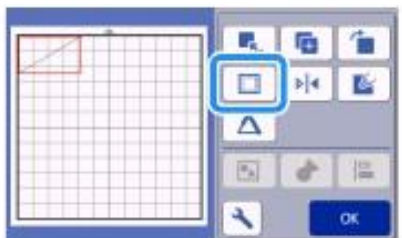


c Atingeti tasta "Object Edit"



d Atingeti .

Daca apare de culoare gri, Cusatura nu poate fi aplicata.





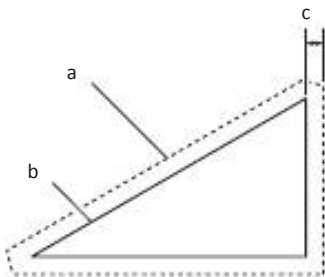
 De retinut

• In functie de model, cusatura poate fi aplicata ca implicit. Verificati setarile.

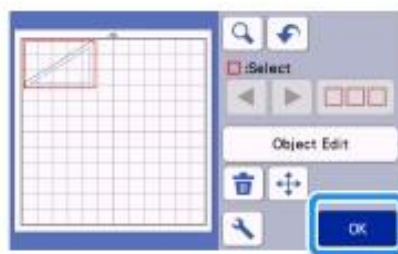
Modelul in previzualizare apare cu o linie pentru desenat (albastra) si una pentru taiere (neagra).



Atingeti  sau  pentru a modifica setarile.



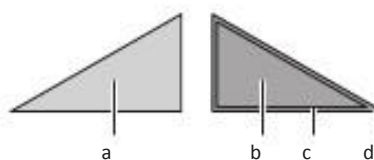
g Atingeti tasta "OK" pentru a incheia editarea modelului.



 De retinut

• Pentru a desena cusatura pe spatele tesaturii intoarcati modelul.

Imaginea unei parti a modelului ce va fi creat



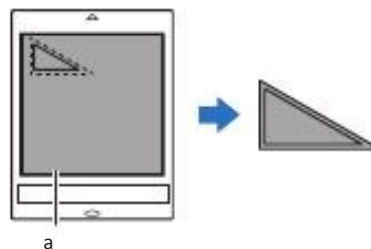
a fata tesatura

b dosul tesaturii

c linie de desen (linii de cusut)

d linia cusaturii

Dupa ce se fixeaza tesatura pe rama cu dosul in sus, Introduceti rama in masina, intoarcati modelul, apoi desenati-l si decupati-l.



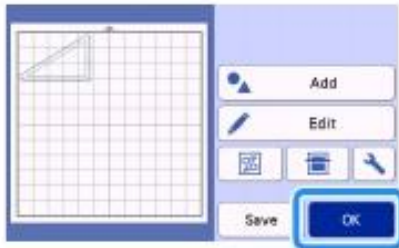
a Dosul materialului

h

Verificati pozitionarea modelului, apoi atingeti tasta "OK"

Cand se utilizeaza tesatura, modelele pot sa nu fie taiate bine daca sunt aranjate aproape de marginea tesaturii. In acest caz, mutate modelele astfel incat sa fie la 10 mm de marginea tesaturii (marginea din zona de taiere/desenare din ecran).

- Pentru a re-edita pozitionarea modelului dupa verificare, atingeti tasta "Edit"



☑ Apare ecranul de selectare draw/cut

■ Introducerea materialului

Incarcati materialul pentru taiere/desenare

Cand desenati pe partea gresita a materialului, atasati materialul cu partea gresita in sus.

- Introduceti usor materialul in fanta de alimentare, si apasati tasta



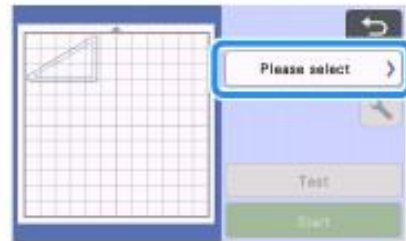
in panoul de control



■ Desenarea

a

Selectati "Draw" in ecranul de setari



☑ O previzualizare a liniei ce va fi desenata apare.



b

Reglati presiunea stiloului

c

Atingeti butonul "Start" pentru a incepe desenarea.



☑ Cand desenarea s-a incheiat, mesajul apare pe ecran. Dupa ce atingeti tasta "OK", apare ecranul cu selectia draw/cut.

- Pentru a taia in jurul modelelor desenate, lasati rama introdusa intre role

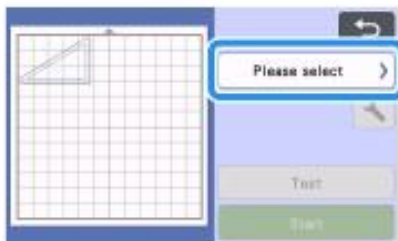
Fara a apasa

Si continuati cu urmatoarea procedura de taiere.

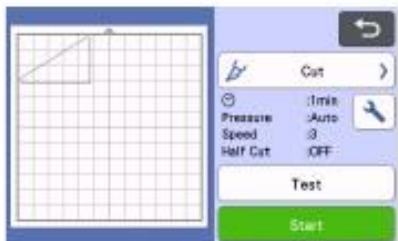


■ Taierea

- a Selectati "Cut" din ecranul de inceput.



- ☑ Apare o previzualizare a liniei ce urmeaza sa fie taiata.



- b Indepartati suportul stiloului, apoi instalati suportul lamei de taiat.



Nota

- Dupa utilizare, indepartati stiloul din suport, si puneti capacul inainte de depozitare.



ATENTIE

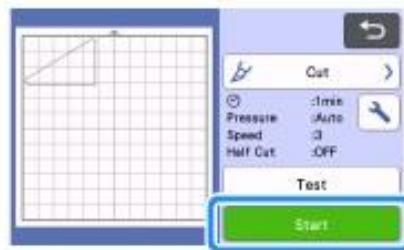
- Va rugam sa indepartati capacul de protectie din suportul lamei inainte de introducerea in caruciorul masinii. Nu permiteti sugarilor/copiilor sa puna capacele de protectie in gura.




ATENTIE

- Va rugam aveti grija la manuirea acestei masini, nu este o jucarie.

- c Atingeti tasta "Start" pentru a incepe taierea



- ☑ Cand taierea este gata, ecranul cu selectia draw/cut apare.

- d Apasati  in panoul de control pentru a indeparta rama.

- e Desprindeti modelele de pe rama.



Capitolul 4 FUNCTIILE DE SCANARE

SCANARE PENTRU TAIERE (Direct Cut)

O imagine imprimata sau o ilustratie create manual poate fi scanata si conturul poate fi decupat sau desenat. Aceasta functie este utila pentru scanarea obiectelor din hartie, si apoi decuparea lor.



Tutorial 3 – Scanarea si taierea

In acest tutorial, vom scana o ilustratie desenate pe hartie apoi vom taia in jurul ei.



■ Pregatirea


- a Pregatiti originalul



Cand folositi modul "Direct Cut", folositi originale ca cele descrise mai jos.

- Modele desenate clar, fara gradatii, decolorari sau neclaritati.
- Nu utilizati modele extrem de complicate.



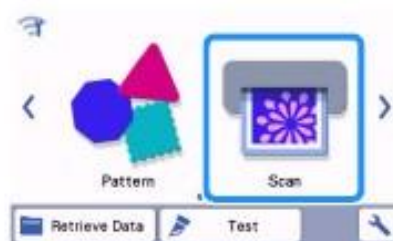
- b Apasa  Pentru a porni masina.

- c Instalati suportul lamei in transportorul masinii.

■ Scanarea


In functie de culoarea ilustratiei, aceasta poate fi scanata in modul de recunoastere in tonuri de gri sau color.

- a Atingeti tasta "Scan" in ecranul de pornire pentru a selecta Modul de scanare.




- b Selectati "Direct Cut" in ecranul cu selectia modului de scanare.



-  Apare un mesaj.

c

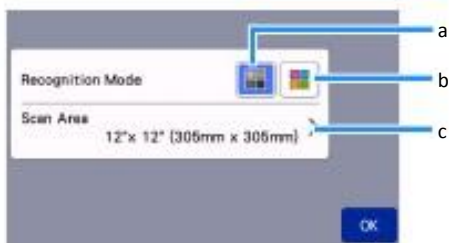
Apasa tasta 



d

Selectati modul de scanare in functie de materialul care urmeaza sa fie scanat

- In primul rand, testate cu modul de recunoastere in tonuri de gri. In cazul in care datele de taiere dorite nu este create, testate cu modul de recunoastere a culorilor.



a Modul de recunoastere in tonuri de gri

Datele de taiere sunt create dupa ilustratie este convertita in tonuri de gri.

Scanarea in modul de recunoastere in tonuri de gri este cea mai potrivita pentru ilustratii cu contururi clare sau diferite de luminozitate distincte.

Prelucrarea este mai rapida cu acest mod, comparative cu modul de recunopastere a culorilor.

Daca exista obiecte adiacente de aceeași culoare, dupa ce ilustratia a fost convertita in tonuri de gri, selectati modul de recunoastere a culorilor.

Exemple de ilustratii adecvate pentru modul de recunoastere in tonuri de gri:

Example	Rezultat
Contur care este clar	
Deosebirea de luminozitate intre fundal si ilustratie	

De retinut

- Marginile ilustratiilor intr-o culoare de aceeași stralucire ca fundalul lor, asa cum se arata mai jos, nu pot fi detectate. In acest caz, utilizati modul de recunoastere a culorilor.



a Fundal si ilustratie in culori cu aceeași luminozitate.

b Modul de recunoastere a culorilor

Datele de taiere sunt create fara a converti ilustratia in tonuri de gri. Crearea de date in acest mod poate dura mai mult, in functie de model.

* Setarea implicita de recunoastere de scanare este modul de recunoastere in tonuri de gri.

Exemple de ilustratii adecvate pentru modul de recunoastere a culorilor:

Example	Rezultat
Ilustratii care sunt de aceeași culoare luminozitatii ca si fundalul	
Ilustratii care sunt de aceeași culoare intunecata ca fundalul	

e Fixati pe rama originalul care va fi scanat.

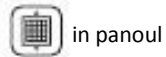


De retinut

- In modul "Direct Cut", rama de scanare nu poate fi utilizata.
- In functie de modelul masinii, dimensiunile ramei, care pot fi utilizate vor fi diferite. Se verifica "Spatiul maxim de scanare" sub "Informatii aparat" in ecranul de setari.
- Inainte de a atasa materialul in rama, utilizati un colt al partii adezive a ramei pentru a testa atasarea.

f In timp ce sustineti rama si o introduceti usor sub rolele din stanga si din dreapta fantei

De alimentare, apasati

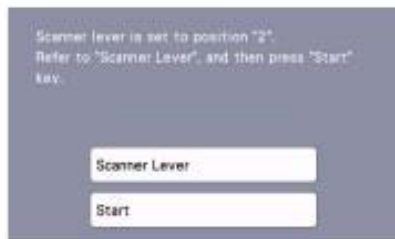


De control.

g Apasati butonul "Start" pentru a incepe scanarea.

Nota

- Cand parghia scannerului este ridicata, apare urmatorul mesaj.



Scanarea cu parghia ridicata poate avea ca rezultat scanari neclare.

■ Crearea datelor de taiere

Procedura de creare a datelor de taiere difera in functie de mod.

□ Mod de recunoastere a culorilor

a Se verifica imaginea scanata, apoi atingeti tasta "OK"



b In ecranul de decupare a imaginii utilizati creionul tactil pentru a 4

Glisa pentru a ajusta imaginea la dimensiunea care urmeaza sa fie importata.

In cazul in care sunt create linii de taiere, conturul ilustratiei scanate va fi negru.



c Atingeti tasta "Preview" pentru a confirma marimea taierii

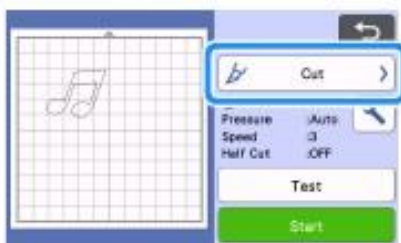


d Atingeti tasta "OK" in ecranul de decupare.

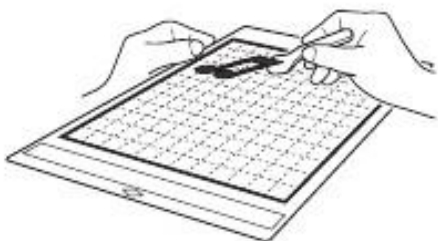


• Atingeti  sau  pentru a edita datele de taiere importate.


e Selectati "Cut" in ecranul de setari



f Apasati tasta "Start" pentru a incepe decuparea



Modul de recunoastere a culorilor

a In ecranul de decupare a imaginii utilizati un creion tactil pentru a Glisa  pentru a ajusta imaginea la dimensiunea care urmeaza sa fie importata.

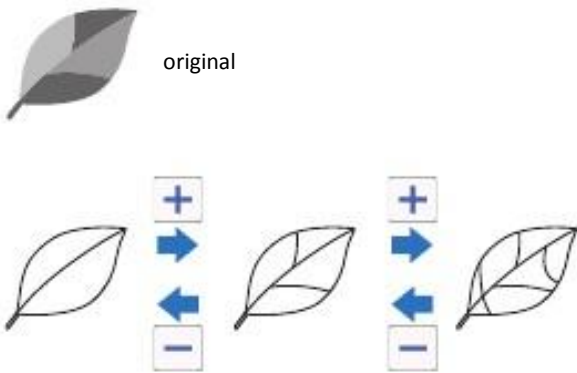


 De retinut

• Decuparea imaginii la dimensiunea dorita poate reduce cantitatea de timp necesara pentru a o converti la datele de taiere.

b Se verifica imaginea importata in ecranul de editare a imaginilor





De retinut

- Atunci cand faceti o stampila, de exemplu, imaginea nu poate fi transformata in date de taiere inn cazul in care acestea contin o gradatie sau zone unde sunt umplute cu culoare doar partial.

Apasati tasta "OK"

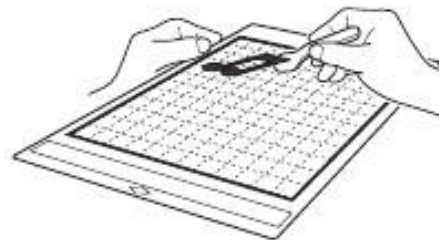


- Atingeti  sau  pentru a edita datele de taiere importate.

d Selectati "Cut" in ecranul de selectare



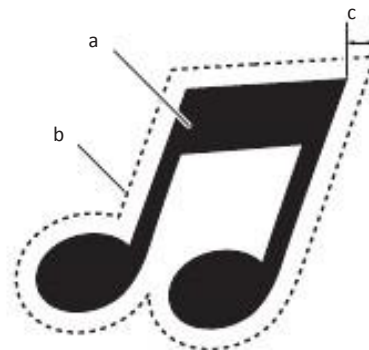
e Apasati butonul "Start" pentru a incepe taierea.

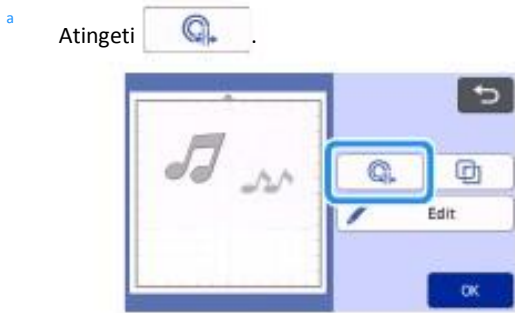


Functii avansate de taiere "Direct Cut"

■ Distanta

Utilizati aceasta functie pentru a reduce in timp ce adaugati o marja in jurul valorii modelelor. Specificati distanta de la linia de taiere la schita imaginii scanate.





b Atingeti  sau  pentru a schimba setarile

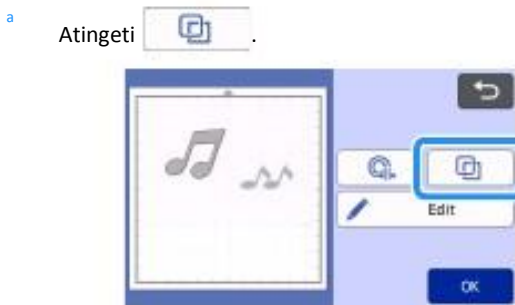


■ **Conturarea si definirea**

Orice forma poate fi specificata ca linie de taiere pentru imaginea scanata.

Disponibil in urmtorul ecran

Ecran de centrare a imaginii	→Τυτοριαλ 3; Step (page 72) in "Grayscale recognition mode" or Step (page 73) in "Color recognition mode"
------------------------------	---



b Selectati forma liniei de taiere



a Conturarea

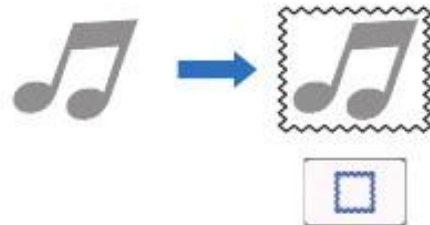
Atingeti aceasta tasta pentru a crea o linie de taiere care urmeaza conturul imaginii scanate.



b Incadrarea

Atingeti tasta pentru cadrul pe care doriti sa-l adaugati imaginii scanate si create o linie de taiere care urmeaza sa revina forma.

- Daca sunt mai multe imagini, un cadru poate fi specificat pentru fiecare imagine.



c Previzualizarea

Afiseaza o previzualizare a imaginii impreuna cu linia de taiere.

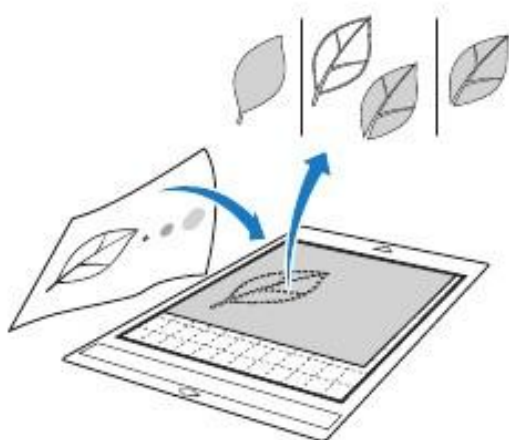
CREAREA DATELOR DE TAIERE (Scanare pentru a decupa date)

Un model sau imagine imprimata sau o ilustratie facuta de mana poate fi scanata, transformata in linii de taiere pentru taiere/desenare cu aceasta masina, apoi salvata ca si date.



Tutorial 4 – Crearea datelor de taiere

In acest tutorial, vom salva o ilustratie desenate pe hartie ca si date de taiere.



■ Pregatirea materialului

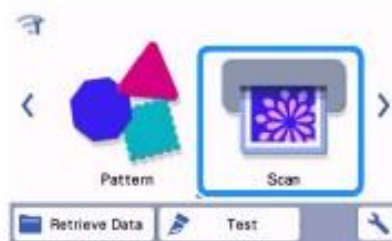
Cand se utilizeaza modul "Scan to Cut Data", utilizati originale, cum ar fi cele descrise mai jos.

- Modele care sunt in mod clar desenate, fara nici o gradatie, decolorare sau estompari.
- Nu se utilizeaza un design extrem de complicat




■ Scanarea

- a Atingeti tasta "Scan" in ecranul de inceput pentru a selecta modul scanare.

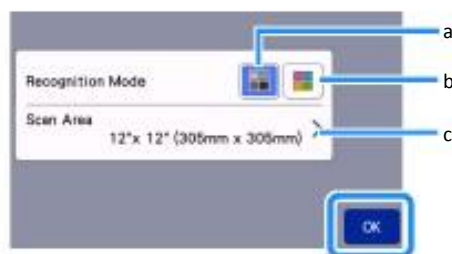
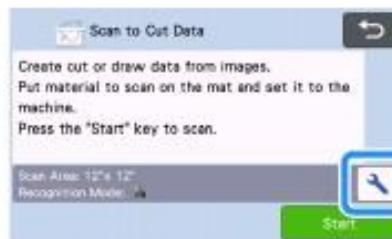


- b Selectati "Scan to Cut Data" in ecranul de selectare mod desenare



- c Atingeti , selectati modul de scanare, si apoi apasati tasta "OK"

- In primul rand, testate cu modul de recunoastere in tonuri de gri. In cazul in care datele de taiere dorite nu sunt create, testate cu modul de recunoastere a culorilor.



a Modul de recunoastere in tonuri de gri

Datele de taiere sunt create dupa ce ilustratia este convertita in tonuri de gri. Scanarea in modul de recunoastere in tonuri de gri este cea mai potrivita pentru ilustratii cu contururi clare sau diferente de luminozitate distincte. Prelucrarea este mai rapida cu acest mod, comparativ cu modul de recunoastere a culorilor. Daca exista obiecte adiacente de aceeasi culoare, dupa ce ilustratie a fost convertita in tonuri de gri, selectati modul de recunoastere a culorilor.

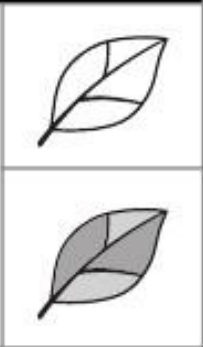

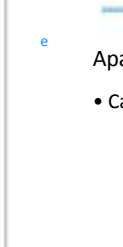
b Modul de recunoastere a culorilor

Datele de taiere sunt create fara a converti ilustratia in tonuri de gri.

Crearea de date in acest mod poate dura ceva timp.

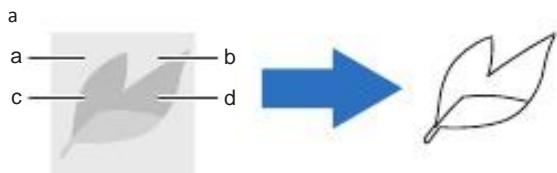
* Setarea implicita de recunoastere a culorilor este modul de recunoastere in tonuri de gri.

Exemple de ilustratii potrivite pentru modul de recunoastere:

Example		Recommended recognition mode
Contururi care sunt clare		Modul de recunoastere in tonuri de gri
<ul style="list-style-type: none"> • Deosebirea de luminozitate intre fundal si ilustratie • Luminozitate diferita a culorilor adiacente 		Modul de recunoastere a culorilor
<ul style="list-style-type: none"> • Aceleasi luminozitati la culori adiacente 		

 De retinut

• Marginile culorii adiacente cu aceeasi luminozitate, asa cum se arata mai jos, nu pot fi detectate. In acest caz, utilizati modul de recunoastere a culorilor.



d

Atasati originalul la rama, iar apoi introduceti rama in fanta de alimentare

• Se introduce usor rama in fanta de alimentare si se apasa tasta



In panoul de control.



De retinut

• In functie de modelul masinii, dimensiunile ramei care pot fi utilizate vor fi diferite.

e

Apasati butonul "Start" pentru a incepe scanarea

• Cand scanarea este finalizata, imaginea scanata apare pe ecran.


■ Crearea datelor de taiere

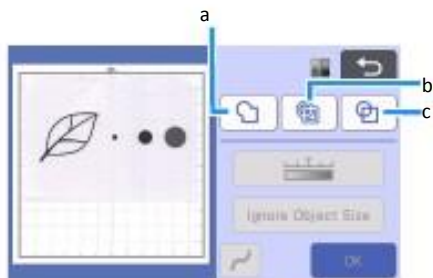
Procedura de creare a datelor de taiere difera in functie de mod.

☐ Modul de recunoastere a tonurilor de gri

^a Selectati tipul liniei de taiere in ecranul cu editarea imaginii.

Forma imaginii este stearsa si liniile de taiere sunt create in baza unuia din cele trei standarde.

Pentru acest ex.apasati  Pentru a crea linii de taiere folosind detectarea zonei.



a Detectarea conturului

Daca doriti sa taiati/desenati de-a lungul conturului unei imagini, selectati aceasta optiune pentru a transforma conturul unei imagini intr-o linie de taiere. Este util pentru salvarea ca date a unei ilustratii desenate, folosita ca si aplicatie.

b Detectarea zonei

c Detectarea liniei (Doar pentru modul de recunoastere a tonurilor de gri)

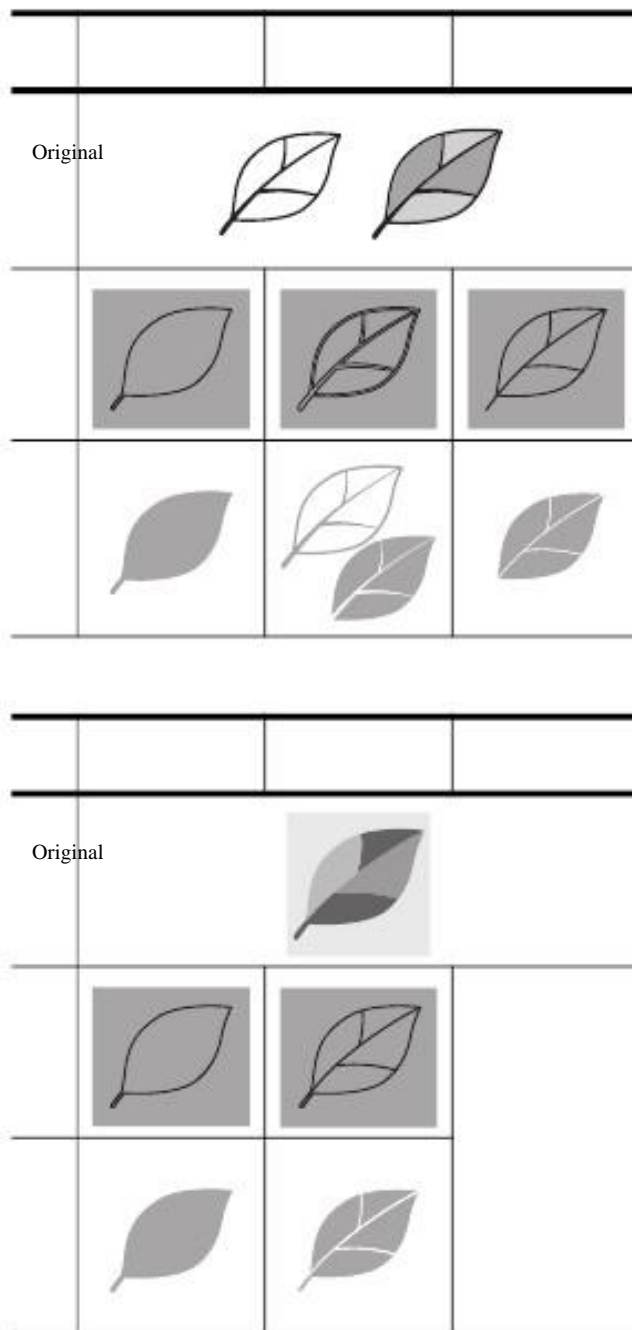
Selectati aceasta optiune pentru a detecta centrul de linii si a le transforma intr-o linie de taiere. Este util pentru detectarea modelelor alcatuite din mai multe bucati si crearea de linii de taiere pentru fiecare bucata.



De retinut

- Liniile mai subtiri de 1.5 mm nu vor fi detectate ca si linii.

Diferenta in liniile de taiere in functie de detectarea standard.

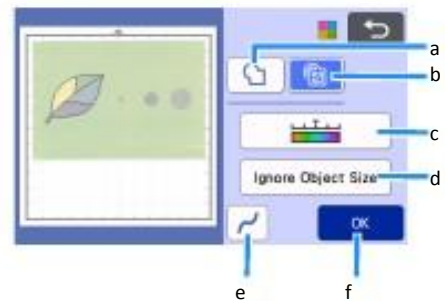


b Utilizati creionul tactil pentru a atinge Si trageți-l de-a lungul ecranului pentru a putea salva liniile de taiere ca si date, si apoi atingeti tasta "save"



c Selectati standardul de detectare in ecranul de editare a imaginilor.

Pentru acest ex. Atingeti pentru a crea linii de taiere folosind detectarea zonei.

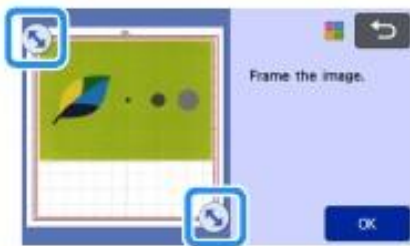


Diferenta in liniile de taiere in functie de detectarea standard.

	a detectarea conturului	b detectarea zonei
Original		

Modul de recunoastere a culorilor

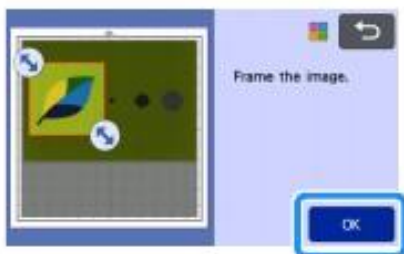
a In ecranul cu decuparea imaginii folositi creionul tactil pentru a trage Ca sa taiati imaginea la dimensiune care urmeaza sa fie importata.



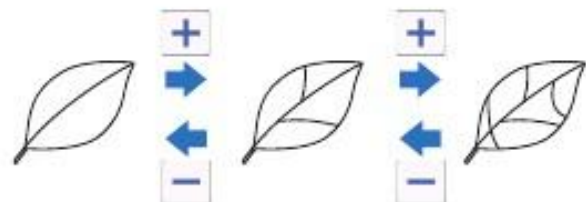
De retinut

- Decuparea imaginii la dimensiunea dorita poate reduce cantitatea de timp necesara pentru a o converti la datele de taiere.

b Atingeti tasta "OK" pentru a confirma zona decupata.



c In cazul in care liniile de taiere nu au fost detectate corect, modificati numarul de culori care urmeaza sa fie detectate. In cazul in care o culoare apare ca o singura culoare este detectata ca si culori distincte, reduceti numarul de culori. In cazul in care sunt detectate culori adiacente cu o luminozitate similara ca o singura culoare, cresteti numarul de culori





De retinut

- Cand efectuati o stampila, de exemplu, imaginea nu poate fi convertita la datele de taiere in cazul in care contine o gradatie sau zone care sunt doar partial umplute cu o culoare.

■ Salvarea datelor


- a Selectati locul unde vor fi salvate datele

Selectati locatia dorita.



- Atingerea unei taste porneste salvarea datelor. Cand datele au fost salvate, apare urmatorul mesaj.



- b Atingeti tasta "OK" pentru a termina salvarea datelor
- c Apasati  in panoul de control pentru a indeparta rama, apoi desprindeti originalul de pe rama

■ Preluarea datelor de taiere

Datele de taiere salvate pot fi preluate pentru taiere.

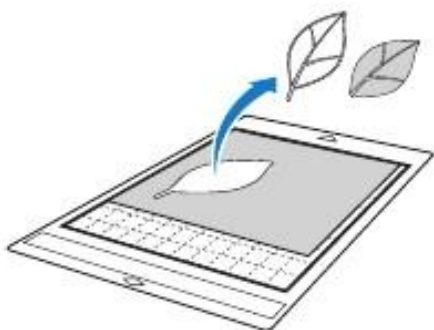
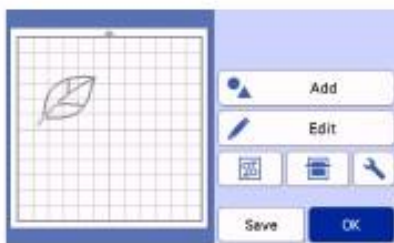
- a Fixati materialul de taiat pe rama, si apoi introduceti rama.

- b Preluarea datelor de taiere salvate



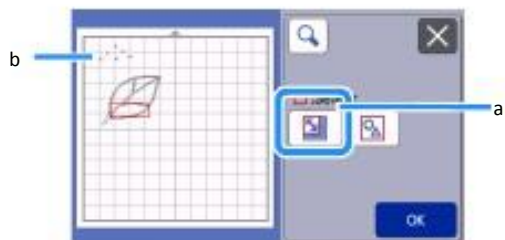
- ☑ Apare o previzualizare a dispunerii modelului

- c Editati datele de taiere cum considerati, apoi taiati sau desenati



De retinut


- Pete mici sau linii nedorite aparute in timpul scanarii pot fi sterse dup ce o imagine scanata este transformata in date de taiere.
- ☑ Dupa ce datele de taiere au fost readuse in ecranul cu prezentarea modelelor, folositi functiile de editare pentru selectarea petelor ce vor fi sterse.

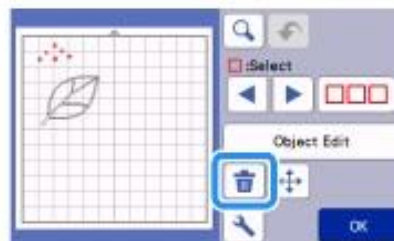


- a Atingeti pentru selectarea mai multor modele in zona specificata

- ☑ Specificati zona punctelor nedorite, si apoi atingeti tasta "OK"



- ☑ Atingeti  Pentru a sterge toate petele selectate.



Adjustarea nivelului de detectare a imaginii

Nivelurile de iesire ale datelor imaginii scanate pot fi ajustate

Disponibil in urmatorul ecran

→ΤUTORIAL 4; Step (page 77)
in "Grayscale recognition
mode" or Step (page 78) in
"Color recognition mode"

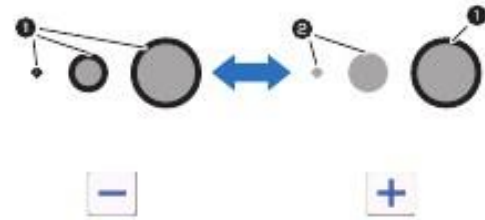
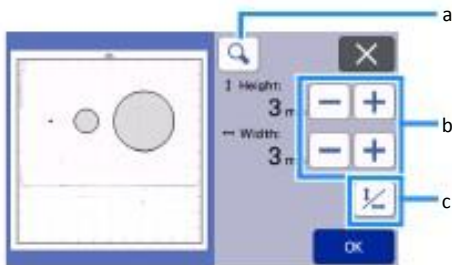
■ Specificarea "Ignorarea dimensiunii obiectului"

Curatati imaginea prin stergerea punctelor mici, a liniilor nedorite sau a textelor de pe model. In urmatorul exemplu, vom scana trei imagini de marimi diferite (4 mm, 40 mm and 100 mm)

- a Selectati una din functiile de selectare, apoi atingeti "Ignore Object Size" pentru a afisa ecranul de selectare a functiei.



- b Specificati un obiect de dimensiune mai mic care nu poate fi transformat in linii de taiere.




- ☑ Atingeti tasta "OK" pentru a aplica setarile.

✕ Pentru a reveni la ecranul anterior fara a aplica setarile

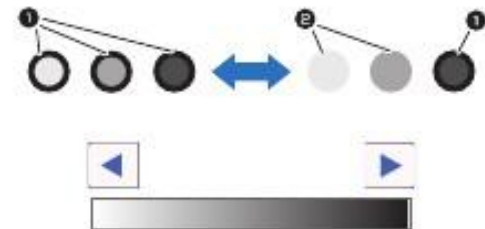
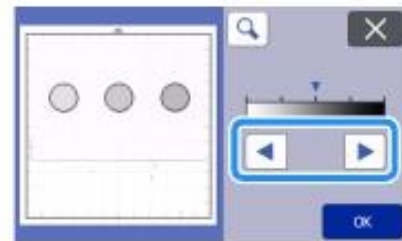
■ Setarea nivelului de detectare a imaginii (Numai modul de recunoastere a tonurilor de gri)

Conversia unei imagini cu o gradatie sau umbrire intr-o imagine in doua tonuri (negru si alb), apoi create linii de taiere pentru acea imagine. In urmatorul exemplu, vom scana 3 imagini cu tonuri de culoare diferita (deschis, mediu, intunecat)

- a Atingeti  in ecranul de selectare a functiei pentru a afisa ecranul setari.



- b Specificati pragul pentru conversia unei imagini intr-una in doua folosind  si 



- ☑ Atingeti tasta "OK" pentru a aplica setarile.

✕ Pentru a reveni la ecranul anterior fara a aplica setarile

SCANAREA IMAGINILOR (Scan CU USB)

Un model imprimat pe hartie sau tesatura, o imagine, un model sablon sau o ilustratie facuta de mana poate fi scanat si salvat ca date de imagine pe un dispozitiv USB.
Este util pentru salvarea datelor unei imagini originale ca rezerva inainte de taiere.

Note pe Scanare

■ Specificatii pentru scanare

■ Materiale care pot fi scanate

grosime	Max. 3 mm
Tip	Hartie/tesatura
rama	Rama potrivita pentru material

De retinut

- In functie de modelul masinii, dimensiunile ramei, care pot fi utilizate vor fi diferite. Se verifica “ spatiul maxim de scanare”
- Folositi rama optionala pentru scanat pentru a asigura hartia sau tesatura care va fi scanata. Rama poate fi folosita fara fixarea hartiei sau tesaturii pe rama.

Tutorial 5 – Scanarea pe USB

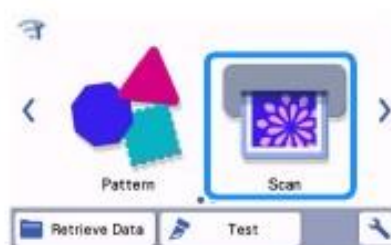
In acest tutorial, vom salva o ilustratie desinata pe hartie ca format JPEG pe un dispozitiv USB

■ Setari de scanare

- a Introduceti dispozitivul USB in portul USB al acestei masini.




- b Atingeti tasta “Scan” key in ecranul de inceput pentru a selecta modul de scanare.



- c Selectati “Scan to USB” in ecranul de selectare a modului de scanare.

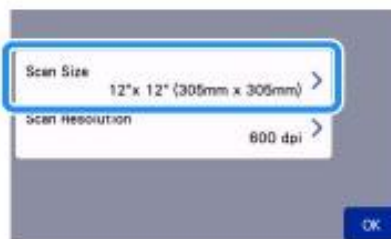


- d Atingeti  Pentru a afisa ecranul cu setarile de scanare.

Specificati marimea zonei de scanat si rezolutia de scanare.



- e Atingeti butonul “Scan Size” pentru a afisa ecranul cu setarea marimii scanarii.



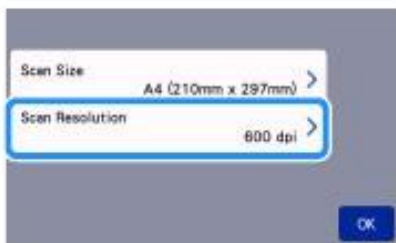
f Selectati marimea ariei de scanare
Din lista, atingeti tasta pentru marimea originalului ce va fi scanat..



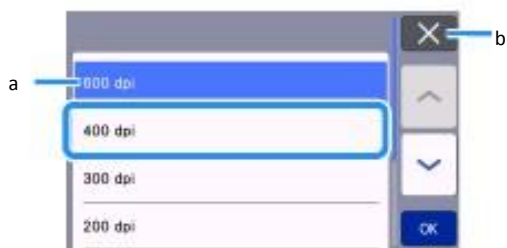
- a Taste de selectare a marimii
 - b Atingeti pentru a anula setarile si reveniti la ecranul precedent.
 - c Atingeti pentru a parcurge lista.
- ☑ Dupa ce tasta selectata este evidentiata, atingeti tasta "OK" pentru a termina setarile specificate.

• Selectati "Custom", si apoi apasati tasta "OK" pentru a specifica zona de scanare dorita.

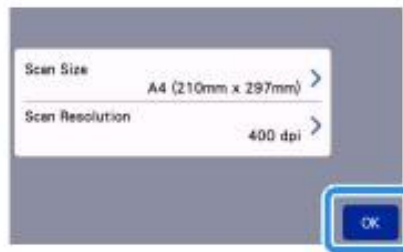
g Atingeti butonul "Scan Resolution" pentru a afisa ecranul pentru setarea rezolutiei de scanare.



h Selectati rezolutia de scanare.



i Verificati setarile, si apoi atingeti tasta "OK"



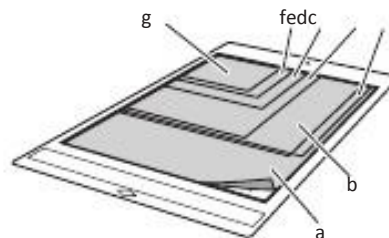
■ Scanarea si salvarea

a Atasati originalul care va fi scanat pe rama.



Nota

• Pune-ti originalul care urmeaza sa fie scanat in asa fel incat sa fie orientat ca si peisaj..



- a 12" × 12" (305 mm × 305 mm)
- b Letter (216 mm × 279 mm)
- c A4 (210 mm × 297 mm)
- d 8" × 8" (203 mm × 203 mm)
- e 5" × 7" (127 mm × 178 mm)
- f 4" × 6" (102 mm × 152 mm)
- g 3.5" × 5" (89 mm × 127 mm)


b Introduceti rama in orificiul de alimentare

c Apasati butonul "Start" pentru a incepe scanarea

• Datele sunt salvate in acelasi timp in care originalul este scanat.
☑ Cand scanarea si salvarea s-au incheiat, apare mesajul de finalizare.

d Atingeti tasta "OK" pentru a iesi din modul "Scan to USB"



e Apasati  in panoul de control pentru a indeparta rama.


f Deconectati dispozitivul USB de la portul USB al acestei masini.

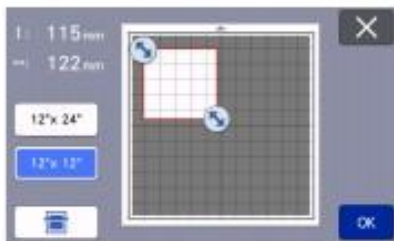
g De la computer, verificati datele de imagine salvate.

Selectarea zonei care urmeaza sa fie salvata

La salvarea unei imagini scanate pe o unitate USB ,
Zona de scanare dorita poate fi specificata.


b Selectati "Custom", si apoi atingeti tasta "OK"

c Utilizati creionul tactil pentru a trage  Pentru a selecta zona de scanare dorita, si apoi atingeti tasta "OK"

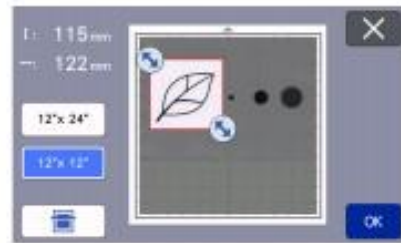


• Zona de scanare poate fi de asemenea sa fie trasa pentru a fi mutata.

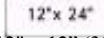
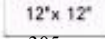
De retinut

• Introduceți rama cu originalul pentru a fi scanat atasat și apoi atingeți  Pentru a afișa rama pe ecran.

Zona de scanare poate fi selectată în timp ce vizualizați imaginea afișată.




• La modele compatibile cu scanarea de 24-inch,
Tasta dimensiunii ramei (12" x 24") apare.

atingeti  si se schimba in 12" x 12" (305 mm x 305 mm) sau  12" x 24" (305 mm x 610 mm.)

d

Scanarea pe USB



b Atingeti  Pentru a apărea ecranul de scanare.



f

CONSUMABILE

Criteriile de inlocuire

Pentru operarea in siguranta a acestei masini, inlocuiti urmatoarele consumabile in functie de criteriile de inlocuire. Pentru a achizitiona piese, contactati distribuitorul care a vandut aceasta masina sau cel mai apropiat service autorizat.

Rama

- Cand puterea adezivului de pe rama scade.
- Cand sunt multe urme de taiere pe rama.

Lama de taiat

- Cand taieturile din material devin dure, reducand calitatea produsului finit.
- Cand marginea de taiere devine tocita.
- Atunci cand lama este cioplita (in cazul in care nu se poate taia, chiar daca extinderea lamei sau apresiunii de taiere este setata mai mare decat este necesar, lama poate fi cioplita.)

Pelicula puternic adeziva

- Cand puterea adezivului de pe pelicula scade.
- Cand materialul atasat este rasucit in timpul taierii.

Rama de scanare

- Cand rama si folia de protectie se murdaresc, se reduce calitatea imaginii scanate.

Stilou care poate fi sters

- Cand cerneala este uscata si nu marcheaza hartia sau materialul corespunzator.
- Cand cerneala este utilizata complet.

Stilou colorat

- Cand cerneala este uscata si nu marcheaza hartia sau materialul corespunzator.
- Cand cerneala este utilizata complet.

Inlocuirea lamei

■ Indepartarea

- a Rotiti capacul suportului pentru a-l indeparta.



- b Infigeti lama direct in zona de cauciuc de pe spatele spatulei incluse.



c Ridicati suportul pentru ca lama sa ramana in zona de cauciuc.



■ Instalarea

a Apucati axul lamei noi, si apoi introduceti-o in orificiul pentru lama din capatul suportului.

Axul lamei este tinut in loc de un magnet aflat in suport. Introduceti incet axul lamei, si apoi incet eliberati-l dupa ce s-a fixat in magnet.



b Rotiti capacul suportului pentru a-l fixa pe suport.

Strangeti bine capacul pan ace extensia lamei atinge maximul, si apoi slabiti capacul pan ace lama nu mai este vizibila.



⚠ Nota

- Slabiti capacul suportului pan ace varful lamei nu mai este vizibil. Gradarea cu extensia lamei de pe suport se aplica atunci cand lama este extinsa din capatul capacului.

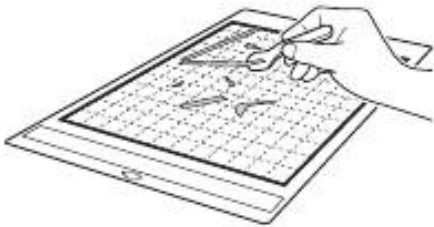
⚠ ATENTIE

- Dupa scoaterea suportului lamei din masina, asigurati-va ca retrageti lama in suport si atasati capacul de protectie.
- Nu lasati lama extinsa. In caz contrar, pot avea ca rezultat leziuni.
- Va rugam sa indepartati capacul de protective din suportul lamei inainte de introducerea in caruciorul masinii.
- Nu permiteti sugarilor/copiilor sap una capacele de protectie in gura.

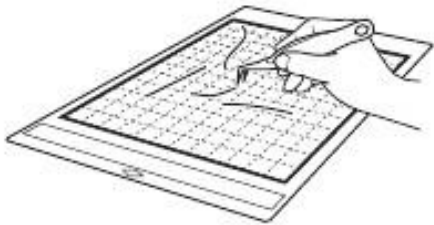
Curatarea

■ Curatarea ramei

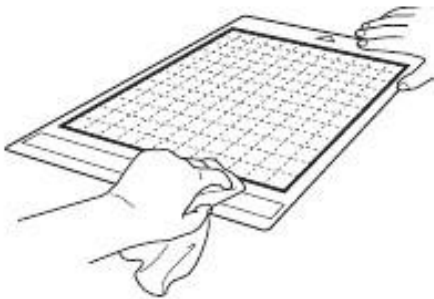
Taieturile si resturile modelelor fixate pe rama pot reduce calitatea adezivului de pe rama si pot impiedica corecta functionare. Periodic curatati rama. Folosind spatula inclusa, razuiti usor orice resturi de taieturi aflate pe rama.



Folositi pensete disponibile in comert pentru a indeparta orice rest de material fixat pe rama.



Curatati punctele marcate de pe rama si zona din jurul lor cu o carpa uscata.



- Nu folositi alcool sau apa la curatarea ramei.
- Cand rama nu este folosita, curatati-o, si apoi depozitati-o, cu folia de protective aplicata. Nu fixati folia de protective cat timp rama este umeda. Astfel, puterea adezivului de pe rama s-ar putea diminua.
- Nu indoiti rama pentru a o depozita.
- Depozitati rama la temperatura camerei si intr-un loc ferit de temperaturi ridicate, umiditate mare sau actiunea directa a soarelui.
- Daca adezivul de pe rama isi pierde proprietatile, inlocuiti rama cu una noua. Pentru detalii despre ramele optionale, consultati "OPTIONAL ACCESORII" la pag.105.

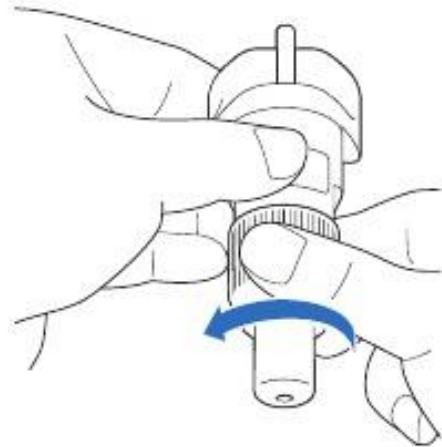
5

■ Curatarea suportului

Daca resturi de material, scame sau praf se acumuleaza in suport, s-ar putea sa nu mai functioneze corect. Curatati suportul dupa fiecare utilizare.

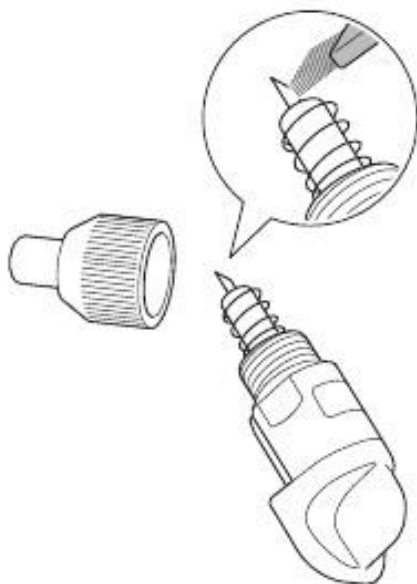
a

Rotiti capacul suportului pentru a-l indeparta.



- b Folosind o perie disponibilă în comerț, curățați resturile, scamele și praful

Insistați asupra scamelor și prafului din jurul lamei. Dacă se acumulează scame și praf între lama și suport, s-ar putea ca lama să nu se mai învârtă sau să scadă calitatea procesului de tăiere.



- c Fixați capacul suportului

■ Curățarea în interiorul mașinii

Dacă există linii verticale, sau zone goale în imaginea scanată, scame sau praf se pot acumula în mașină. Scamele se pot depune de asemenea și pe suprafața roților, împiedicând rama să fie introdusă sau îndepărtată corect. Folosiți o perie moale pentru curățare.

- a Opriti mașina și scoateți cablul de alimentare din priză, apoi deconectați adaptorul AC de la mufa de alimentare AC din spatele mașinii.



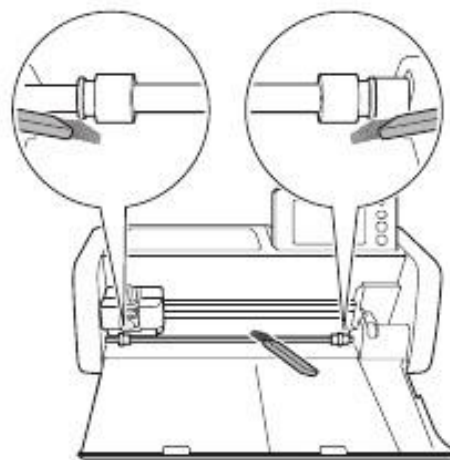
- b Deschideți capacul de pe partea din față a mașinii.



- c Îndepărtați suportul din transportor.



- d Utilizați o perie disponibilă în comerț pentru a curăța în jurul orificiului de alimentare și a transportorului.

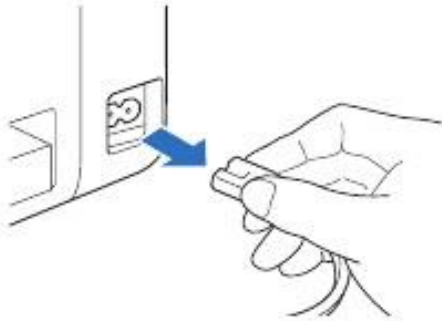


Curatarea geamului scanner

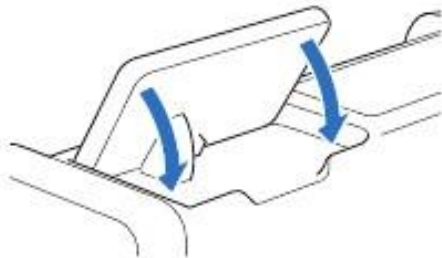
Daca sunt linii vertical nedorite in imaginea scanata sau daca scanarea nu este facuta corespunzator, aria de scanare a scannerului poate fi murdara.

Curatati geamul scannerului din partea de jos a masinii.

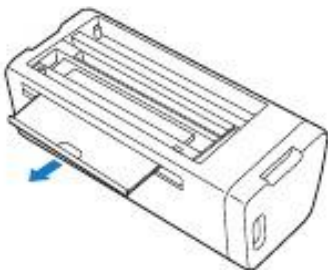
- a** Opriti masina si deconectati cablul de alimentare, apoi deconectati adaptorul AC de la mufa de alimentare AC din spatele masinii.



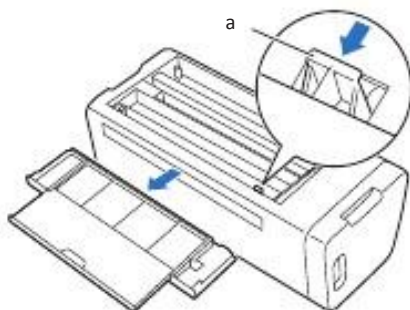
- b** Indepartati panoul de control.



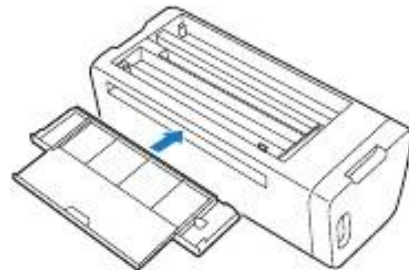
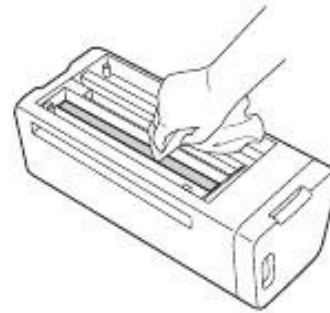
- c** Intoarceti masina in sus, si apoi trageți tavita din spate.



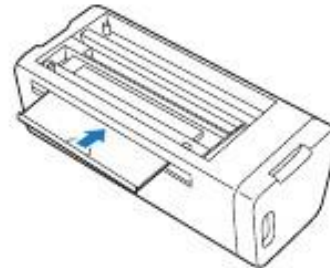
- d** Trageți maneta de eliberare a tavii din spate, (in partea inferioara a aparatului) apoi scoateti capacul.



- e** Umeziti o carpa moale, fara scame cu apa, si stoarceti-o ferm, apoi stergeti geamul scannerului la interior in partea de jos a masinii.



- g** Impingeti tavita in spate.

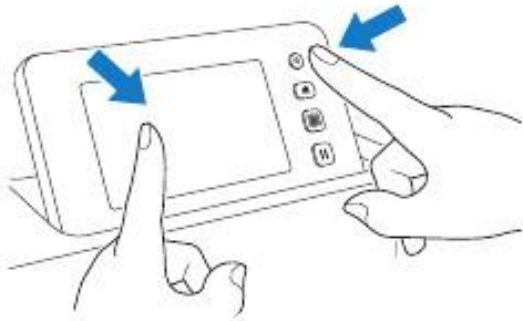


- h** Dupa curatare faceti un test de scanare.

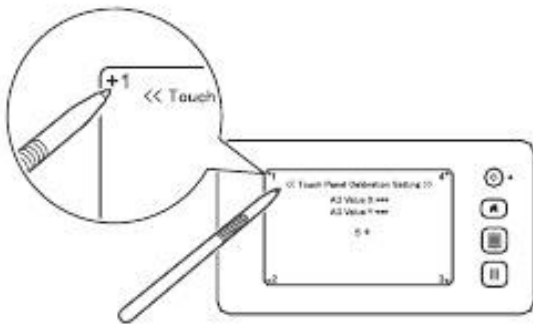
Reglarea ecranului

Daca ecranul nu raspunde corect la atingerea unei taste(masina nu efectueaza operatiunea sau efectueaza o alta operatiune), urmati pasii de mai jos pentru a face ajustarile corespunzatoare.

- a Tinand degetul pe ecranul LCD ,opriti alimentarea si apoi porniti din nou.



- b Folosind stiloul tactil inclus (stylus),incet atingeti in centrul fiecarui +, in ordine de la 1 la 5.



☑ Dupa terminarea ajustarilor din ecranul tactil, mesajul "SUCCESS" apare pe ecran.

- c Opriti alimentarea, apoi dati-I drumul din nou.



Nota

• Daca ati terminat reglarea ecranului si ecranul tot nu raspunde cum ar trebui, sau daca nu puteti efectua reglarile, contactati distribuitorul care a vandut aceasta masina sau cel mai apropiat service autorizat.

Adjustarea pozitiei de Scanare/Taiere

In modul "Direct Cut" , pozitia de taiere poate fi reglata manual in cazul in care s-a mutat.

■ Materiale

hartie	Hartie groasa Color: alb marime: A4 size (210 mm × 297 mm) sau Letter size (216 mm × 279 mm) grosime: 0.2 to 0.3 mm
rama	Rama adecvata pentru material (See page 14.)
lama de taiere	lama de taiere standard (negru)

De retinut

• Daca hartia descrisa mai sus nu este disponibila, hartia poate fi inlocuita cu hartie de copiere. Asigurati-va ca pentru primul test atasati la o rama potrivita pentru hartie.

- b Atasati hartia la rama

• Aliniati coltul din stanga sus al hartiei cu coltul din stanga sus al ramei.



c Apasa butonul "Scanning/Cutting Position Adjustment" din setarile ecranului.



☑ Apare urmatorul mesaj.



• Apasa butonul "OK"

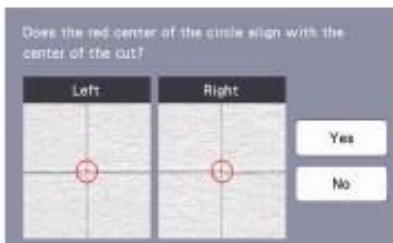
d Apasa  to feed in the mat.



e Dupa ce va asigurati ca parghia scannerului este coborata (pe partea stanga a masinii) este coborata la "1", Atingeti butonul "Start" pentru a incepe taierea.



• Utilizand taieturile intersectate din stanga si din dreapta, Lateral, pozitia de scanare este automat ajustata.



B Cand apare urmatorul mesaj, apasati butonul "OK"



Nota

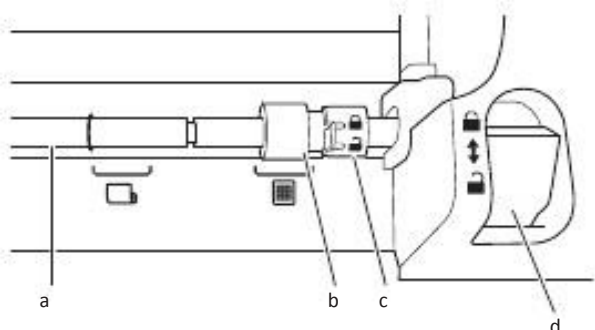
- Pentru a efectua din nou reglarea sau pentru a reveni setarile la valorile implicite, atingeti tasta corespunzatoare de mai jos.



h Folositi "Direct Cut" mod pentru a verifica rezultatele de ajustare.

Adjustarea pozitiei cilindrilor

Pentru operatii normale (cand alimentatorul optional nu se ruleaza), nu este necesara ajustarea pozitiei. Daca rola de alimentare este din neatenție mutata, urmati procedura de mai jos pentru a reveni la pozitia initiala.
Pentru detalii privind utilizarea alimentatorului utilizati desenul de mai jos



Nota

- Aveti grija sa nu va prindeti degetele in timp ce faceti actionarea manetei de eliberare a alimentatorului.
-

DEPANAREA

Daca masina nu mai functioneaza corect, verificati urmatoarele posibile probleme inainte de a solicita service.

Puteti rezolva cele mai multe probleme de unul singur. Daca aveti nevoie de ajutor suplimentar, Centrul de solutii Brother ofera cele mai noi raspunsuri la intrebari frecvente si sfaturi de depanare. Vizitati-ne pe "<http://s.brother/cpoac/>".

Daca problema persista, contactati distribuitorul care a vandut aceasta masina sau cel mai apropiat centru de service autorizat.

Sursa de alimentare electrica

Simptom	Cauze posibile(sau rezultate)	Solutii	Referinte
Masina nu poate fi pornita	Adaptorul de AC nu este corect conectat la masina. Verificati ca adaptorul sa fie conectat la masina si cablul de alimentare sa fie conectat la adaptorul de ca si la priza electrica.		

RAMA

Simptome	Cauze posibile(sau rezultate)	Solutii	Referinte
Rama nu poate fi introdusa.	Cand a fost introdusa, rama nu a fost pozitionata sub rolele de alimentare	Introduceti rama astfel incat sa fie pozitionata sub Alimentare din stanga si dreapta orificiului de alimentare	page 26
	Rama nu a fost introdusa folosind butonul "Feed"	Incet introduceti rama in orificiul de alimentare, Apoi apasati butonul "Feed"	page 26
Rama nu este recunoscuta	Punctele marcate pe partea ramei introduse in masina sunt murdare.	Curatati punctele marcate pe rama si zona din jurul lor	page 89
	Punctele marcate de pe partea ramei introdusa Sunt acoperite de materialul fixat pe rama.	Fixati materialul doar in zona adeziva a ramei.	page 16
	Rama a fost introdusa cu partea pe care a fost Fixat materialul in jos.	Introduceti rama astfel incat partea cu materialul sa fie orientate in sus.	page 26
	Geamul scanner-ului este murdar.	Curatati geamul scanner-ului din partea de jos a masinii.	page 26
Rama este introdusa stramb.	Rama a fost introdusa stramb in rolele de alimentare.	Apasati butonul "Feed" pentru a indeparta rama Si introduceti rama din nou in pozitie dreapta.	page 26 page 27
	Colturile ramei sunt deformate	Inlocuiti rama cu una noua.	page 87
Materialul care va fi taiat/desenat sau originalul de scanat nu poate fi fixat pe rama.	Materialul depaseste zona adeziva a ramei.	Fixati materialul doar in zona adeziva a ramei.	page 16
	Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat.	Inlocuiti rama cu una noua.	page 87
Rama nu poate fi indepartata.	Materialul care va fi taiat/desenat sau originalul de scanat este blocat in mecanismul de conducere al masinii.	Apasati butonul "Feed" can drama este Introdusa, pentru a fi scoasa afara. Daca rama nu este scoasa, opriti masina si trageți rama afara cu grija.	page 27

Simptome	Posibile cauze(sau rezultate)	Solutii	
Cand rama este introdusa si materialul fixat se desprinde	Rama nu este la nivel din cauza greutatii Materialului.	In timp ce introduceti rama, mentineti nivelul cu mainile.	page 26
	Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat.	Inlocuiti rama cu una noua.	page 87

Hartie/Tesatura blocata

Simptome	Posibile cauze(sau rezultate)	Solutii	
Rama nu poate fi introdusa	Orificiul din spatele masinii este blocat.	Mentineti liber spatial din jurul orificiului din spatele Masinii astfel incat rama sa poata iesi din masina.	page 7
	Suprafata pe care masina este instalata nu este dreapta.	Asezati masina pe o suprafata dreapta.	—
Rama sau materialul este prins pe role in timp ce rama este introdusa.	Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat sau materialul nu s-a fixat bine.	Apasati butonul “Feed” pentru a indeparta rama, si apoi inlocuiti rama cu una noua.	page 27 page 87
	Materialul depaseste zona adeziva a ramei.	Apasati butonul “Feed” pentru a indeparta rama si apoi fixati materialul in zona adeziva a ramei.	page 16 page 27
			—
Rama sau materialul este prinsa pe role in timpul taierii/desenarii	Stratul adeziv al ramei s-a deteriorat sau materialul nu este bine fixat. Materialul depaseste zona adeziva a ramei.		page 7 page 9 page 16 page 27 page 87
Rama este introdusa stramb si nu poate rula in timpul taierii/desenarii			

Taierea

Simptom	Cauze posibile(sau rezultate)	Solutions	Reference
Materialul care este taiat este prins de varful ramei	Praf sau scame s-a depus in interiorul suportului.	Curatati suportul.	page 89
	Lama este uzata.	Inlocuiti rama cu una noua.	page 87
	Materialul taiat nu este compatibil cu aceasta masina.	Inlocuiti materialul cu unul compatibil cu aceasta masina.	page 14
Masina se opreste in timp ce o operatiune se desfasoara.		Urmati instructiunile din mesajul care apare pe ecran. Atingeti tasta “OK” pentru a muta transportorul in pozitia sa initiala. Introduceti rama si reluati din nou operatiunea.	—

Desenarea

Simptom	Cauze posibile(sau rezultate)	Solutii	Referinte
Linia desenata este mai groasa (mai subtire)decat s-a dorit .	Viteza de desenat "Draw speed" sau presiunea de desenat "Draw Pressure" este incorecta.	Reglati setarile pentru "Draw speed" si " Draw Pressure In ecranul setari.Pentru a desena linii mai groase cresteti presiunea de desenat. Pentru a desena linii mai subtiri Micsorati presiunea de desenare. Pentru a desena linii mai groase micsorati viteza de desenat.	page 10 page 62
			—

Scanarea

Simptom	Cauze posibile(sau rezultate)	Solutii	Referinte
Imagini nadorite sunt scanate	Zona de scanare este specificata incorect.	In modul "Scan to USB" specificati marimea hartiei Cu setarile "Scan Size"	page 83
		In modul "Direct Cut" sau "Scan to Cut Data" Centrati imaginea in ecranul de editare dupa scanare.	page 71 page 77
Scanarea nu se face corect (in imaginea scanata apar linii)	Geamul scanner-ului este murdar.	Curatati geamul scannerului din partea de jos a masinii.	page 91
	Originalul de scanat este murdar sau zgariat.	In modul "Direct Cut" sau "Scan to Cut Data" Inlaturati liniile subtiri sau mizeria din ecranul de editare a imaginii	page 81
Liniile imprimate pe rama sunt scanate	Originalul este transparent asa ca liniile imprimate pe rama sunt scanate	In modul "Direct Cut" sau "Scan to Cut Data" Inlaturati liniile din ecranul de editare a imaginii	page 81
Imaginea scanata este rosie.	Cand este folosita rama optionala pentru scanat, scanarea este realizata fara inlaturarea foliei albastre.		—
		Indepartati folia albastra de pe rama de scanat -optionala ,inainte de scanare	page 9

MESAJE DE EROARE

Urmatorul table enumera unele dintre mesajele care pot sa apara in timp ce masina este in functiune precum si solutiile corespunzatoare. Efectuati operatiunea necesara conform instructiunilor din mesajul sau solutia descrisa aici.

Daca problema persista, contactati distribuitorul care a vandut aceasta masina sau cel mai apropiat centru de service autorizat.

Mesaje de eroare	Cauze/ Solutii
S-a produs o defectiune. Opriti masina, apoi dati-I drumul din nou.	Opriti masina, apoi dati-I drumul din nou.
Memoria interna este compromisa. Initializati memoria.	Datele din memoria masinii sunt compromise. Restartati masina.
Nu poate functiona atunci cand exista prea multe modele.	Mesajul apare in urmatoarele conditii: - exista 301 sau mai multe modele de taiat in modul "Direct Cut" - exista 301 sau mai multe modele salvate ca si date de taiere in modul "Scan to Cut Data" Reduceti numarul de modele folosite. * Exista prea multe linii de taiere de creat dup ace un numar mare de modele mici a fost scanat. Exista prea multe modele in tonuri deschise de convertit in modele in doua tonuri(negru si alb)in timp ce nivelul de detectare al imaginii este ajustat. Scanati imaginile din nou dup ace reduceti numarul de modele alese la inceput.
Nu poate functiona atunci cand nu exista nici un model.	Nu exista nici o imagine scanata sau linii de scanare. Verificati din nou imaginea de scanat, si ajustati zona de scanare, nivelul de detectare al imaginii si setarile "Ignore Object Size" In plus, schimbati imaginea desenata pe original cu una mai usor de scanat.
Nu se pot citi datele.	- Acest mesaj apare atunci cand incercati sa transferati date cu un alt aparat decat cel inregistrat cu ScanCutCanvas. Inregistreaza masina pentru a fi utilizata din nou.
Nu se poate salva datele. Obtineti codul PIN din nou si inregistrati masina.	
Include un model special, care nu poate fi salvat in memoria externa.	
Salvati modelul in memoria aparatului.	
Initializarea pozitiei ramei nu a reusit. Opriti masina.	Opriti masina si apoi dati-I drumul din nou.
Nici un model nu mai poate fi adaugat acestei combinatii.	Mai multe modele nu pot fi combinate. Reduceti numarul modelelor. * In functie de modelul masinii, numarul maxim de modele vor fi diferite. Se verifica " Numarul maxim de model" sub "Informatii aparat" la pagina ecranului de setari.
Nici un model in zona efectiva.	In zona de taiere nu se afla nici un model de decupat sau de desenat. Pentru a decupa sau desena un model in afara zonei, mariti setarile pentru "Cut Area", sau mutate modelul in zona specificata. "Cut Area"
Memorie insuficienta pentru a salva datele.	Stergeti un fisier din memoria masinii sau de pe dispozitivul USB .

Mesaje de eroare	Cauze / Solutii
Nu este destul spatiu pe rama. Verificati marimea modelului, spatial de pe rama, zona de taiere sau distanta	Efectuati una din urmatoarele actiuni pentru a aranja modelele. Stergeti un model deja aranjat din ecranul cu prezentarea modelelor. Redimensionati un model din aranjament. Reduceti spatial dintre modelele aranjate folosind setarile din ecran. intre modele.
Nu este destul spatiu pe rama. Max: 10	Deoarece exista prea multe modele, ele nu pot fi aranjate. Reduceti numarul de modele la maximum indicat pe ecran.
OK pentru a prelua si relua memoria anterioara?	Pentru a utiliza date din operatia anterioara, atingeti tasta "OK".
Modelele nu pot fi unificate. Pereche nevalida a fost selectata.	Mesajul apare cand sunt unificate modelele. Modelele cu cusaturi sau fara, sunt selectate ca si perechi. Selectati modele, care au fie o cusatura sau nici una.
Modelele nu pot fi combinate. Sunt modele care pot accepta sau nu suprapuneri.	Mesajul apare la imbinarea modelelor. Modelele nu se suprapun. Rearanjati modelele astfel incat sa se suprapuna. Unificarea modelelor, in schimb, poate fi o metoda de editare alternative in functie de proiectul ales. Este selectat un model cu cusatura. Dezactivati setarile pentru cusaturi si imbinati modelele. O forma deschisa este selectata ca si model. Numai formele inchise pot fi imbinate. Unirea modelelor, in schimb, poate fi o metoda de editare alternative in functie de proiectul ales.
Inlocuiti rama cu o rama de 12 x 24 inch .	Rama de 12" x 12" a fost introdusa chiar daca datele de 24-inch au fost create. Introduceti rama de 12" x 24" .
Eroare de scanare. Opriti masina.	Opriti masina, apoi dati drumul din nou, si apoi incercati reluarea operatiunii.
	Daca modelul din fisierul SVG importat este mai mare decat rama, modelul va fi redus pentru a se potrivi cu dimensiunea ramei. Daca este necesar, in software-ul utilizat pentru a crea fisierul SVG, editati modelul pentru a se potrivi cu dimensiunea ramei.
Unele forme nu au putut fi convertite.	Datele de SVG importate contin date care nu pot fi convertite, cum ar fi imagini sau text. Toate celelalte date au fost citite ca date de taiere a liniilor.
Datele nu pot fi sterse.	Dispozitivul USB folosit poate fi incompatibil cu aceasta masina. Daca deconectarea dispozitivului USB si reluarea operatiunii are ca rezultat afisarea aceluiasi mesaj, inlocuiti dispozitivul USB. Pentru informatii despre dispozitive USB
Datele nu pot fi citite.	Compatibile cu aceasta masina, vizitati pagina noastra-
Datele nu pot fi salvate.	" http://s.brother/cpoac/ ".
Datele nu au putut fi importate. Exista prea multe modele.	Acest mesaj apare cand un fisier SVG contine 301 sau mai multe modele. In software-ul utilizat pentru a crea fisierul SVG reduceti numarul de modele. * In functie de modelul masinii, numarul maxim de modele vor fi diferite. Se verifica " Numarul maxim de model" sub "Informatii aparat" a ecranului de setari.
Datele sunt prea complicate pentru a fi importate.	Fisierele SVG care contin un model complicat, nu pot fi importate. In software-ul utilizat pentru a crea fisierul SVG, pentru a simplifica modelul.
Rama nu este recunoscuta. Rama va iesi.	A fost introdusa o rama care nu este recunoscuta. Daca nu este folosita o rama special conceputa pentru aceasta masina, folositi una special conceputa. Curatati punctele marcate de pe marginea ramei si zona din jurul lor. Daca totusi rama nu este recunoscuta, inlocuiti-o cu una noua.

Mesaje de eroare	Cauze / Solutii
Nu exista modele care pot fi detectate.	Atele de SVG importate contin date care nu pot fi convertite, cum ar fi imagini sau text.
Exista unele modele la care nu se poate adauga cusatura.	Setarile pentru cusatura nu pot fi specificate pentru modele cu forme complexe. Selectati un model cu o forma simpla. Poate ajuta marirea cusaturii la 2 mm sau mai mult.
Exista unele modele la care nu se poate seta distanta de taiere fata de contur.	Distanta de taiere nu poate fi specificata pentru forme complexe de model.
Aceste date sunt prea complicate si nu pot fi transformate.	Cand imbinati sau uniti modelele: Reduceti numarul modelelor sau schimbati-le cu unele cu desene mai simple.
Aceasta rama nu poate fi folosita	Rama aleasa nu poate fi folosita alaturi de operatiunea respectiva. Inlocuiti rama. De exemplu, rama de scanare a fost incarcata in timp ce incerca sa taie.)

ACTUALIZARE SOFTWARE

Folosind un dispozitiv USB, software-ul masinii poate fi actualizat.
☞ Pentru informatii actualizate, consultati detaliile postate pe Brother Solution

Funcția de actualizare automata


Masina poate fi actualizata prin preluarea actualizarii fisiere direct de pe Internet.

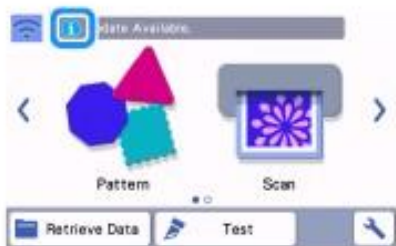
De retinut

- Inainte de a utiliza aceasta functie , inregistrati-va masina cu CanvasWorkspace, si conectati-o in retea. Pentru detalii despre inregistrare, consultati configurarea retelei "Wireless Network Setup Guide".

Update

a Atingeti  In ecranul principal

- Daca nu exista nici un fisier actualizat nou,  Si nu apare in ecranul principal.




b Atingeti butonul "Update" pentru a prelua Software-ul



Nota

- Nu inchideti masina pina nu este gata actualizarea.

Actualizare din setarile ecranului

a Atingeti  ecranul de pornire pentru a afisa ecranul de setari Si apoi atingeti butonul "Ver."



b Atingeti  .



Nota

- Daca actualizarea automata esueaza, preluati actualizarea fisierului de la Brother Solutions Center (<http://s.brother/cuoad/>), si actualizati folosind un USB .

Procedura de actualizare folosind o unitate USB Flash

Folosind un dispozitiv USB , software-ul masinii poate fi actualizat. Pentru informatii actualizate, consultati detaliile postate pe Brother Solutions Center (<http://s.brother/cuoad/>). Daca un fisier de actualizare este postat, il descarcati si apoi actualizati masina conform cu urmatoarea procedura.


- a
- Conectati unitatea USB flash care contine fisierul de actualizare in portul USB de pe aceasta masina.

Unitatea USB nu trebuie sa contina alte date decat fisierul de actualizare a datelor. In caz contrar, aparatul se poate opri din functionarea corecta.



Nota

- Aceasta masina este incompatibila cu un hub USB . Conectati unitatea flash USB direct in portul USB.

- b
- Atingeti 



- c
- Atingeti 



a

- d
- Atingeti tasta "Update" pentru a incepe actualizarea.



- e
- Scoateti portul USB flash



Nota

Nu scoateti portul USB pina nu este gata actualizarea.

Procedura de actualizare folosind un calculator

Va rugam sa vizitati [sit-ul http://s.brother/cpoac/](http://s.brother/cpoac/)

Aceste masini sunt aprobate pentru a fi utilizate in tara de unde au fost achizitionate. Companiile Local Brother locale sau distribuitorii acestora vor acorda suport numai pentru aparatele achizitionate in propriile tari.